

Hiago Rodrigues Matias Pereira

Revisão:

Cristian Filomena de Oliveira

COLISÃO DO DESTINO



SYNAPSE

Editora

Compartilhando conhecimento

Hiago Rodrigues Matias Pereira

Revisão:
Cristian Filomena de Oliveira

COLISÃO DO DESTINO



Compartilhando conhecimento

COLISÃO DO DESTINO

Autor
Hiago Rodrigues Matias Pereira

Revisão
Cristian Filomena de Oliveira

P436c Pereira, Hiago Rodrigues Matias
Colisão do Destino
Autor: Hiago Rodrigues Matias Pereira,
Revisão: Cristian Filomena de Oliveira
Belo Horizonte, MG: Synapse Editora, 2024, 86 p.

Formato: PDF
Modo de acesso: World Wide Web
Inclui bibliografia

ISBN: 978-65-88890-43-1
DOI: doi.org/10.36599/editpa-978-65-88890-43-1

1. Destino, 2. Habilidades inerentes, 3. Igualdade, 4. Tolerância

I. Colisão do Destino
II. Autor: Hiago Rodrigues Matias Pereira,
Revisão: Cristian Filomena de Oliveira

CDD: 028.1 - 028.5
CDU: 027.022

SYNAPSE EDITORA

Belo Horizonte – Minas Gerais
CNPJ: 20.874.438/0001-06
Tel: + 55 31 98264-1586
www.editorasynapse.org
editorasynapse@gmail.com

Editor Chefe

Dr Washington Moreira Cavalcanti

Conselho Editorial

Dr. Lais Brito Cangussu
Dr. Rômulo Maziero
Msc Jorge dos Santos Mariano
Dr Jean Canestri
Msc Daniela Aparecida de Faria
Dr Paulo Henrique Nogueira da Fonseca
Dr Marcos Pereira dos Santos
Msc Edgard Gonçalves da Costa

Projeto Gráfico e Diagramação

Departamento de arte Synapse Editora

Editoria de Arte

Maria Aparecida Fernandes

Revisão

Os Autores

2024 by Synapse Editora

Copyright © Synapse Editora

Copyright do Texto © 2024 Os autores

Copyright da Edição © 2024 Synapse Editora

Direitos para esta edição cedidos à

Synapse Editora pelos autores.

Todo o texto bem como seus elementos, metodologia, dados apurados e a correção são de inteira responsabilidade dos autores. Estes textos não representam de forma alusiva ou efetiva a posição oficial da Synapse Editora.

A Synapse Editora não se responsabiliza por eventuais mudanças ocorridas nos endereços convencionais ou eletrônicos citados nesta obra.

Os livros editados pela Synapse Editora, por serem de acesso livre, *Open Access*, é autorizado o download da obra, bem como o seu compartilhamento, respeitando que sejam referenciados os créditos autorais. Não é permitido que a obra seja alterada de nenhuma forma ou usada para fins comerciais.

O Conselho Editorial e pareceristas convidados analisaram previamente todos os manuscritos que foram submetidos à avaliação pelos autores, tendo sido aprovados para a publicação.



Compartilhando conhecimento

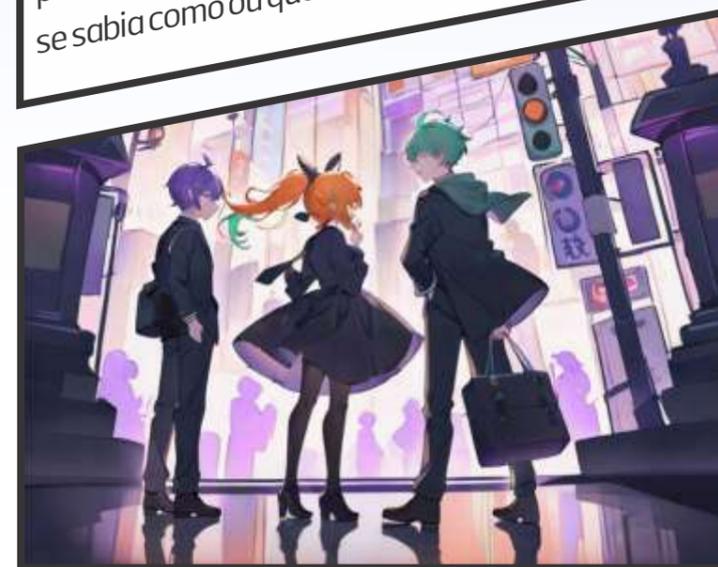
2024



PREFÁCIO

No início dos tempos, as cores representavam não apenas a aparência física das pessoas, mas também características simbólicas de suas almas e estavam presentes em seus cabelos. O "Azul" poderia simbolizar serenidade e sabedoria, o "Vermelho" poderia representar paixão e coragem, e o "Amarelo" poderia indicar alegria e criatividade. As pessoas tendiam a se agrupar com aqueles que compartilhavam sua cor, acreditando que isso garantiria harmonia e compreensão mútua.

No entanto tudo mudou quando pessoas de cores diferentes se aproximaram e tiveram filhos, gerando crianças com novas cores, no caso o "Verde", o "Roxo" e o "Laranja", que apresentaram as chamadas "Habilidades Inerentes" que variavam de criança para criança podendo ou não se manifestarem e também não se sabia como ou quando seriam despertadas.





PRÓLOGO

Tudo começa quando Chris e Christine nasceram, houve uma anormalidade nesse momento, seu pai tinha a cor "Azul" e sua mãe "Vermelha", na teoria deviam ter nascidos gêmeos com a cor de suas almas "Roxas", mas estranhamente o garoto havia nascido com a cor vermelha e a garota com a cor azul.

Além disso, quando cresceram um pouco, suas personalidades parecem ter sido trocadas, enquanto por mais que o Chris tivesse a alma vermelha, ele era extremamente calmo, já sua irmã tinha alma azul e era extremamente explosiva, mas ainda assim ambos eram boas pessoas, desde pequenos os dois treinavam suas habilidades e formas de lutar, o grande objetivo de vida deles é vencer o "Torneio de Colisão" um evento que acontece a cada quatro anos com um grande prêmio.

Eles ainda não despertaram suas habilidades inerentes, e nem sabem se vão despertar, e por serem diferentes suas habilidades são completamente imprevisíveis. Eles querem ir ao torneio tanto para provarem seu valor, quanto pelo prêmio em dinheiro para ajudar sua família.

ARCO 1: TREINAMENTO

CAPÍTULO 1: DESPERTAR

Era mais um dia de treino e naquela manhã os gêmeos acordaram às 5 horas e 30 minutos. Chris, o vermelho, levantou quinze minutos mais cedo para preparar o café e em seguida se arrumaram e foram para a floresta treinar. Na caminhada eles conversaram sobre a possibilidade da vitória do torneio.



Chris:

Christine... você realmente acha que vamos conseguir despertar nossas habilidades inerentes antes do torneio? Nós já estamos nessa desde os nossos doze anos, e faltam três anos para o próximo Torneio de Colisão, você não acha que temos alguma chance só com nossas habilidades espirituais?

você sabe muito bem só com nossas habilidades espirituais, nós não teremos chance alguma contra alguém que tenha sua habilidade inerente desperta, pior ainda, vimos que ao longo dos anos todos lutadores que entravam lá tinham suas habilidades inerentes despertadas, alguns treinaram elas por anos para chegar ao ápice de suas habilidades, caso nós não consigamos despertar será melhor participarmos em outra edição do torneio, devo te lembrar algumas coisas, primeiro: só é permitido participar do Torneio no máximo duas vezes.

Christine:





Segundo: nós realmente precisamos do prêmio, então perder não é uma opção e terceiro: já houve casos de pessoas morrerem no Torneio de Colisão, as mortes são permitidas, mas não são incentivadas e podem resultar em penalidades, mas ao mesmo tempo você não é expulso do torneio, somando essas três coisas, sabemos que precisaremos ir com tudo, pois não sabemos se vamos retornar para casa.

Chris:

Entendo... sem falar que ainda precisaríamos treinar nossas habilidades inerentes para não nos ferirmos por conta das mesmas.

Christine:

Ei, não se preocupe, como irmã mais velha vou nos guiar para a vitória!

Chris:

Você só é mais velha por um minuto...

Christine:

Mas, ainda sou mais velha.

Chris:

De qualquer forma estamos batalhando...

Eles chegam em um local que tinha algumas árvores queimadas e outras cortadas.

Chris:

Bem, nós chegamos.

Christine:

Agora é começar a treinar.

Chris começou a se concentrar e disparou até uma árvore, encostou a palma de sua mão na árvore e ela começou a queimar ao ponto de que com mais um golpe Chris conseguira arrancar um pedaço da árvore.

Christine chutou uma outra árvore e com as partículas de gelo que saíram desta, congelou o pedaço da árvore que ela chutou antes. O pedaço se desprendeu da árvore e se estilhaçou no chão...

Chris:

E temos que nos concentrar sobre melhorarmos nossas habilidades nesse nível e também sobre despertamos nossas habilidades inerentes.

Christine:

Sim, não podemos parar, vamos até nosso limite! E ultrapassa-lo!

Chris:

Certo.

Eles continuam treinando por algumas horas e quando estava escurecendo...



Christine chutou uma outra árvore e com as partículas de gelo que saíram desta, congelou o pedaço da árvore que ela chutou antes. O pedaço se desprendeu da árvore e se estilhaçou no chão...

Chris:

E temos que nos concentrar sobre melhorarmos nossas habilidades nesse nível e também sobre despertamos nossas habilidades inerentes.

Christine:

Sim, não podemos parar, vamos até nosso limite! E ultrapassa-lo!

Chris:

Certo.

Eles continuam treinando por algumas horas e quando estava escurecendo...

Chris:

Estamos quase lá só mais um pouco de treino.

Christine:

Sim.

???: *"Rugido"*

Chris:

O que foi isso?

Christine:

Isso parece... um urso pardo!

Chris:

Oh... merda

O urso partiu para cima de Chris, mas ele pula para trás se esquivando do ataque, então o urso se volta para Christine e ela usa o poder do gelo para imobilizar o urso, mas esse não era um urso pardo qualquer... ela só percebe isso quando olha para a cabeça do urso e vê uma marca em forma de caveira... era um Possesso, animais que de formas desconhecidas acabam enlouquecendo e até mesmo ganhando resistência às habilidades de almas e apenas aqueles que têm habilidades inerentes podem matar os Possessos

Chris pula na frente de Christine para receber o golpe por ela e ele fecha os olhos.

Chris (pensamento):

Bem... parece que esse é o fim, tenho certeza que minha irmã tem mais chances que eu no torneio, então... acho que isso é um adeus...

Ele esperou alguns segundos e abriu os olhos... quando viu... ele havia parado o ataque do urso, ele não entendia como, mas ao olhar melhor para sua pele, ele viu que ela estava enrijecida, ele não sabe o quanto, mas foi o suficiente para parar as garras do urso.

Christine não perdeu tempo e instintivamente ela pulou na direção do urso para dar um chute em seu pescoço, ao fazer isso uma esfera azul surge no pescoço do urso e quando Christine desferiu o golpe, ela decapita o urso.

Christine:

O que foi isso...?

Chris:

Bem... acho que despertamos nossas habilidades inerentes...

Christine:

Sim... eu não entendi muito bem como a minha funciona, mas ao que parece a minha é do tipo domínio, pois eu criei uma área no pescoço do urso ao desferir o ataque.

Chris:

E ao julgar pelo que vi, a minha é do tipo transformação, ao que parece eu posso enrijecer minha pele e músculos a um ponto bem alto, a ponto de as garras do urso não terem feito um arranhão...

Christine:

Bem é melhor voltarmos para casa, amanhã temos que ir para escola.

Chris:

Certo.

Eles voltam para casa e contam a sua mãe o que aconteceu no treinamento.

Agatah:

Então vocês finalmente despertaram suas habilidades inerentes... Bem, agora vocês estão cada vez mais próximos de ter condições de entrar e vencer o Torneio de Colisão.

ARCO 1: TREINAMENTO



CAPÍTULO 2: DESCOBRIMENTO

Alguns dias se passaram após o incidente com o Possesso. Chris e Christine estavam indo para escola e no caminho discutiam sobre suas habilidades inerentes.

Chris:

Então, sobre sua habilidade inerente...

Christine:

Eu ainda não descobri o que é... ISSO JÁ TA FICANDO IRRITANTE!

Chris:

Calma, nós ainda temos tempo de pensar.

Christine:

Sim, mas é bom descobrirmos o mais rápido possível.

Depois de um tempo eles chegam na escola e foram para a sala, cumprimentam o professor, e manifestam que queriam perguntar algo.

Antony:

Bom dia Christine e Chris, o que aconteceu?

Chris:

Bem, eu e Christine despertamos nossas habilidades inerentes, a minha é uma que me permite enrijecer minha pele, mas Christine não sabe o que a habilidade dela faz, você tem alguma ideia de como podemos descobrir?

Alguns alunos chegaram e começaram a escutar ao que Chris falava com o professor.

Antony:

Bem, temos uma área de testes aqui, e a enfermeira da escola também de alguma forma, consegue descobrir com base na observação qual a habilidade inerente de alguém apenas vendo poucas vezes, ela não disse como ela faz isso, apenas sabemos que ela consegue.

Christine:

Bem, então acho melhor irmos...

Antony:

Depois da aula vocês vão, isso pode esperar.

Eles começaram a ter aulas de matemática e em seguida de história. Durante a aula de história era sobre o surgimento das almas com cores.

Antony:

Como sabemos nossas almas têm cores, e essas cores definem várias coisas, como nossas habilidades espirituais, que inicialmente eram "Azul" que poderia controlar a água ou o gelo e quando amadurecidas poderiam baixar a temperatura do ambiente em pequena escala e a temperatura do próprio corpo. "Vermelho" que pode controlar as chamas e quando amadurecidas aumentar a temperatura do ambiente em pequena escala e a temperatura do próprio corpo. "Amarelo" que tem um aumento considerável na sua velocidade, com o tempo as cores foram se misturando dando origem as almas secundárias, "Verdes" que têm um pequeno aumento em sua velocidade e também na sua força, além de um baixo controle da temperatura dos seus corpos. Os "Roxos" podem controlar parcialmente eletricidade, podendo realizar pequenas e médias descargas que variam de 10V até 500V, e por fim os "Laranjas" podem atrair objetos como se tivessem telecinesia, porém eles são limitados apenas a objetos não podendo controlar elementos ou pessoas com suas habilidades espirituais.

Um dos alunos levanta a mão.

Joseph:

Eu pesquisei um pouco e pelo que achei a cor de nossas almas afeta também nossas personalidades.

Antony:

Sim, mas existe uma exceção, que é o caso da Christine e do Chris, no caso, os dois são anomalias, de alguma forma eles tiveram suas personalidades trocadas um com o outro no nascimento, anomalias são raras, muito raras, atualmente existem três anomalias neste país, duas estão aqui e a outra...

Chris:

Qual é a outra?

Antony:

Não se sabe qual é, apenas sabemos que essa terceira pessoa existe nesse país por pistas vagas, ainda está tentando se localizar está pessoa.

Chris (pensamento):

Espera... agora que me veio à mente... por que e como isso tudo começou? Por que e como as almas foram tingidas?

(Sinal toca)

Antony:

Bem a aula acabou, Christine, pode ir lá na enfermaria já vou deixar avisado sobre sua visita.

Christine:

Certo, você vem Chris?

Chris:

Sim.



Ambos partem para a área de treino, e quando chegam lá são recebidos pela enfermeira.

Amanda:

Olá, Antony já me informou o que está acontecendo, então Christine eu gostaria de ver a sua habilidade inerente funcionando.

Christine foi até um boneco de treino, ela tentou usar, mas não conseguiu usar sua habilidade inerente.

Amanda:

Hm, não funcionou?

Christine:

Eu também não sei como se ativa...

Amanda:

Qual foi a situação em que você ativou pela primeira vez?

Christine:

Eu e Chris estávamos lutando contra um Possesso, eu foquei em seu pescoço e uma esfera azul surgiu e quando eu acertei o golpe, eu decapitei o Possesso.

Amanda:

Espera... vocês enfrentaram... UM POSSESSO?!

Chris:

Sim, mas não foi por escolha nossa, ele nos atacou e no momento do ataque despertamos nossas habilidades inerentes.

Amanda:

Hm... o que vocês dois sentiram quando despertaram.

Chris:

Eu senti a necessidade de proteger minha irmã.

Christine:

Eu senti a necessidade de neutralizar a ameaça.

Amanda:

Bem, tente focar no seu objetivo de tentar destruir aquele boneco de treino, imagine que ele é uma ameaça.

Christine então pula em direção ao boneco imaginando-o como se fosse uma ameaça, então a mesma esfera azul que se formou no Possesso se forma no boneco de treino e assim que Christine desfere o golpe o boneco é cortado na direção do golpe, dividindo-o em duas partes.

Amanda:

Já entendi parcialmente, aparentemente você pode criar zonas que fazem com que qualquer golpe seu vire um corte, mas não sei se são só seus ataques que fazem isso dentro dessa esfera.

Christine:

Como você descobriu isso tão rápido?

Amanda:

Vocês podem guardar segredo?

Chris e Christine:

Sim.

Amanda:

Minha habilidade inerente me permite descobrir como outras habilidades inerentes funcionam caso eu as veja sendo utilizadas, essa habilidade não me dá cem por cento de precisão de como a habilidade funciona, mas é o suficiente.

Christine:

Certo, muito obrigada por ajudar.

Eles voltam para a sala de aula, pois usaram o tempo do intervalo para testar como ativar suas habilidades inerentes.

Antony:

Bem, continuaremos dessa vez com uma aula especial, veremos os tipos de habilidades inerentes que existem... vamos começar com os do tipo "Genéricas", são habilidades que são expelidas para fora do corpo ou criadas pelo seu corpo, entre outros, elas são chamadas assim por não entrarem em uma das outras classes, como por exemplo a minha que é criar areia pelo meu corpo...

Disse demonstrando fazendo um punhado de areia que sai pela sua mão.

Antony:

A próxima são as de "modificação", elas basicamente podem modificar partes do seu corpo ou completamente o corpo ou os dois, em certos casos, a pessoa se transforma uma vez e não consegue mais se transformar de volta... alguém aqui tem como demonstrar?

Chris se levanta e enrijece seu corpo

Antony:

Então sua habilidade é enrijecimento da pele, interessante, agora o próximo tipo de habilidade inerente é o tipo "zona", esse tipo cria zonas que podem variar seus tipos como por exemplo dobrar impactos nessa zona, alterar o ambiente dentro da zona, ou ampliar as capacidades do usuário dentro delas... essas são bem raras e poderosas, então não espero que alguém tenha...

Christine:

Eu tenho...

Antony:
Sério?

Christine:
Minha habilidade me permite criar zonas/esferas azuis e os ataques ao invés de terem um impacto normal, fazem um corte.

Antony:
Temos aquele esqueleto de plástico ali, ele vai ser trocado hoje, então poderia, demonstrar?

Christine então apenas foca no meio do esqueleto, na parte da coluna e cria uma zona de corte, então ela desfere um chute que corta a coluna do esqueleto.

Antony:
Impressionante, mas continuando o último tipo são as habilidades "invocadoras", essas são ainda mais raras e poderosas, pois elas invocam seres diferentes, essas são tão raras que eles representam apenas seis por cento da população mundial, esse sim não tem ninguém...

Uma garota de cabelos loiros chamada Raïssa se levantou.

Raïssa:
Na verdade essa é a minha sim...

Ela levanta a mão e uma entidade diferente aparece na sala, ela era um ser sem pernas e braços, coloração da sua "pele" era cinza, parecia até um tipo de fantasma, tinha uma mandíbula que ia até metade de seu rosto, tinha espinhos no rosto, dentes afiados como navalha, olhos diferentes dos da sua invocadora e sempre tinha um sorriso macabro em seu rosto.

Antony:
Certo... eu não abro mais minha boca para presumir as coisas...



A aula acabou, Chris e Christine voltam para casa.

Chris:
Então agora que sabemos da sua habilidade inerte, podemos ter mais precisão do que fazer em seguida.

Christine:
Sem sombra de dúvida, o que precisamos fazer é treinar bastante nossas habilidades.

ARCO 1: TREINAMENTO

Chris e Christine agora precisam focar no treinamento de suas Habilidades Inerentes para terem mais chances de ganharem o torneio de colisão, quando eles estavam voltando da escola Chris queria parar na floricultura para olhar algumas plantas, pois uma de suas paixões além da música, era botânica. Christine seguiu para casa sem ele, lá ele é recepcionado por uma moça de cabelos rosados, indicando que sua alma a principio seria "Vermelha", porém de certa forma bem mais fraca.

Mônica:

Boa tarde, me chamo Mônica, em que posso ajudar?

Chris:

Eu estou apenas olhando as flores.

Mônica:

Entendo, talvez minha esposa possa te guiar aqui, ela conhece mais de flores do que eu... Vivian, pode vir aqui?

Vivian:

Sim querida?

Mônica:

Pode guiar esse rapaz, você conhece as flores melhor que eu.

Vivian:

Certo, me siga, garanto que te mostrarei algo que poucos sabem.

Chris:

Certo...

CAPÍTULO 3: APRIMORAMENTO

Ele estava meio desconfiado, pois estava sendo levado a uma parte meio estranha da floricultura.

Chris:

Onde estamos?

Vivian:

Aqui!

Assim que Chris olha para as flores, eram Calêndulas, porém tinha algo muito errado nelas, as flores eram completamente cinzas até as folhas que deveriam ser verdes eram cinzas.

Chris:

O que tem de errado nessas flores?

As flores que podem fazer com que solos se tornem inférteis, pois elas drenam todo tipo de nutriente e com base na quantidade que elas absorveram determinará quanto tempo elas permanecerão vivas.



Vivian:

Não tem nada de errado nelas, elas são assim mesmo, essas são "Calêndulas do Pôr do Sol", são flores extremamente raras e perigosas, elas são

Chris:

Incrível, bem foi muito bom conhecer essas flores, mas eu preciso ir pra casa agora.

Vivian:

Não tem problema, volte sempre... aliás, aproveite sua vida, você tem MUITO tempo pela frente.

Chris:

Certo.

Ele vai pra casa, chegando lá ele já faz tudo que tem que fazer, os dias vão se passando e chega o fim de semana de novo. Às seis da manhã, Chris e Christine se dirigem de novo para a floresta, eles levam alguns sanduiches para comer de tarde e levam água.

Christine:

Agora nós precisamos treinar nossas Habilidades Inerentes até o limite, então provavelmente iremos nos cansar muito hoje.

Chris:

Como o planejado, eu vou treinar minha resistência e você vai treinar a precisão e potência de suas zonas de corte.

Christine:

Exatamente, nós vamos começar agora e só vamos parar às três da tarde.

Chris se dirigiu a uma cachoeira e enrijeceu sua pele e ficou de baixo da cachoeira para aumentar sua resistência, inicialmente pela queda d'água ser muito forte, ele conseguiu ficar cinco minutos debaixo d'água.



Já com Christine ela foi até uma rocha gigante e começou a criar suas zonas de corte, assim que ela chutou pela primeira vez, doeu muito e o corte na pedra foi muito superficial, apenas um arranhão.

Eles continuaram praticando até às três da tarde.

Christine:

Algum progresso?

Chris:

Nenhum praticamente, com meu enrijecimento eu ficava inicialmente apenas cinco minutos de baixo d'água antes de sucumbir, só consegui ter o progresso de ficar vinte segundos a mais que isso... e quanto a você?

Christine:

Estamos no mesmo barco, eu ainda não consigo criar cortes tão profundos na rocha, e meus pés e mão já estão muito doloridos...

Chris:

Acho que estamos fazendo algo errado, mas o que seria?

Uma pessoa então aparece... era uma garota de cabelos vermelhos

???: Vieram aqui para treinar?



Chris:

Quem é você?

Glória:

Eu me chamo Glória, parecia que vocês estavam treinando, então resolvi vir aqui perguntar.

Christine:

Eu e o Chris estamos pensando o que podemos fazer para começar o nosso treinamento com nossas Habilidades Inerentes.

Glória:

Como vocês estão fazendo isso só pra saber?

Chris:

Eu estou tentando melhorar minha resistência na cachoeira, mas não estou tendo muito progresso, já a Christine está tentando partir uma rocha.

Glória:

Não é à toa que vocês não estão tendo progresso, vocês estão tentando começar pela parte mais difícil para treinar, se vocês querem se aperfeiçoar, vocês devem começar por coisas mais simples, por exemplo, o Chris pode ao invés de ir em cachoeiras, tente usar outros pesos como pedras menores e ir aprimorando a própria resistência ou treinar o tempo que ele pode ficar enrijecido, já a você pode tentar cortar coisas menores como tijolos ou pequenas árvores, é assim que se faz, começa por coisas simples até chegar nas coisas mais complexas.

Chris:

Faz sentido, obrigado pela dica.

Glória:

Não tem de quê.



Glória então vai embora, enquanto Chris e Christine começam a replanejar o seu treino, Chris pensa melhor e vai tentar aprimorar o tempo que consegue usar sua habilidade Inerente usando pesos menores, enquanto Christine vai encontrando rochas menores, só fazendo essa mudança eles já conseguiram começar a se acostumar mais com suas Habilidades Inerentes, Chris inclusive pensou em uma forma de usar mais ofensivamente sua Habilidade Inerente, ele enrijece apenas sua mão, porém como está enrijecendo apenas sua mão ele consegue colocar

uma concentração maior, podendo inclusive pulverizar pedras menores usando apenas a mão.

Christine descobriu um jeito de otimizar suas zonas de corte e com o tempo, ela percebeu que poderia ao invés de deixar suas zonas fixas no ar, descobriu que as mesmas poderiam acompanhar seu alvo, contanto que ela mantivesse a concentração, ela fazendo isso poderia criar pontos de corte menores e mais fáceis de controlar e mais profundos também.

Christine:

Bem, parece que assim poderemos progredir mais rápido.

Chris:

De fato, mas não podemos relaxar nem um pouco, ainda temos mais dois anos longos de treino pela frente.

Christine:

Ainda podemos evoluir ainda mais para o Torneio de Colisão, então precisamos descobrir nossos limites.

Assim que eles terminam seu lanche eles aguardam alguns minutos e voltam a treinar para que possam melhorar suas Habilidades Inerentes.

ARCO 1: TREINAMENTO

Após passar o final de semana Chris e Christine voltaram para a escola.

Chris:

Eu soube que tiveram algumas revoltas em certos estados do Continente Leste.

Christine:

Sim, pelo que entendi algumas pessoas de certos estados do Continente Leste acreditam na "Primariedade", é sério, não sei por que algumas pessoas ainda acreditam nisso.

Eles chegam à sala de aula e se sentam em seus lugares.

O professor Antony chega.

Antony:

Bom dia turma, como estão tendo várias revoltas no continente Leste, eu resolvi tirar a aula de hoje para explicar e debater sobre o que está acontecendo, bem, primeiramente, todos aqui sabem o que é a tal "Primariedade" que as pessoas deste continente tanto falam e pregam?

Alguns dos alunos indicaram que não sabiam.

Antony:

Certo, mas para resumir bem, é um tipo de preconceito, as pessoas

que acreditam nisso, são pessoas que acreditam que as cores das almas nunca deviam ter sido misturadas, pois segundo elas, isso manchou e deixou nossa sociedade impura, são pessoas que em 99% dos casos possuem "Almas Primárias" que são as "Azuis", "Vermelhas" e "Amarelas", essas pessoas repudiam pessoas que têm suas almas de cores que não sejam essas, tanto que já houve épocas em que aconteceram homicídios por causa disso, com o tempo isso foi diminuindo, mas nem tudo desaparece.

Raíssa:

Eu acabei não vendo as notícias, então não sei o que está acontecendo.

Antony liga a televisão e mostra o que está acontecendo no Estado do Continente Leste.

Antony:

Para resumir, algumas pessoas do alto escalão do Continente Leste, acreditam nisso, então a população se revoltou e começaram a fazer um motim para tirar essas pessoas do poder. As pessoas do



alto escalão estão exigindo a prisão e até mesmo o extermínio das pessoas de outras cores. Há boatos de que eles já executaram algumas pessoas por terem almas de outras cores, isso mostra o quanto longe eles estão dispostos a ir. Esses boatos não são confirmados, mas têm grandes chances de serem verdade. O que podemos fazer é esperar que tudo acabe bem.

Christine:

Já existiram grupos que pregavam por isso?

Antony:

Sim, houve uma tribo ou grupo em específico que tinha uma vila isolada em

CAPÍTULO 4: MAIS HISTÓRIAS

uma ilha próxima ao Continente Sul, eles eram denominados "Os Purgadores da Pureza" eles inclusive acreditavam que pessoas com almas de cores que não eram iguais as deles eram inferiores e deviam ser exterminadas, por isso, muitas vezes eles sequestravam pessoas que tinham características que não estivessem nos padrões deles e as sacrificavam, se pessoas da tribo ou grupo deles pensasse diferente, eram executadas.

Aluno Aleatório:

Isso é horrível!

Antony:

Sim eu sei, mas infelizmente não podemos mudar o passado, mas podemos escrever um bom futuro... outra coisa que estou surpreso é a Christine prestar atenção na aula...

Christine:

O que você quer dizer com isso?

Antony:

Geralmente você só dorme durante as aulas, também fico surpreso que você nunca tenha ficado de recuperação.

Christine:

Eu tenho os meus jeitos.

Ela falava isso orgulhosa, mas, na verdade seu irmão a ajudava a estudar quando era necessário, pois diferente dela ele prestava atenção em todas as aulas sem exceção.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 1: SALTO NO TEMPO E PRIMEIRO CONFRONTO

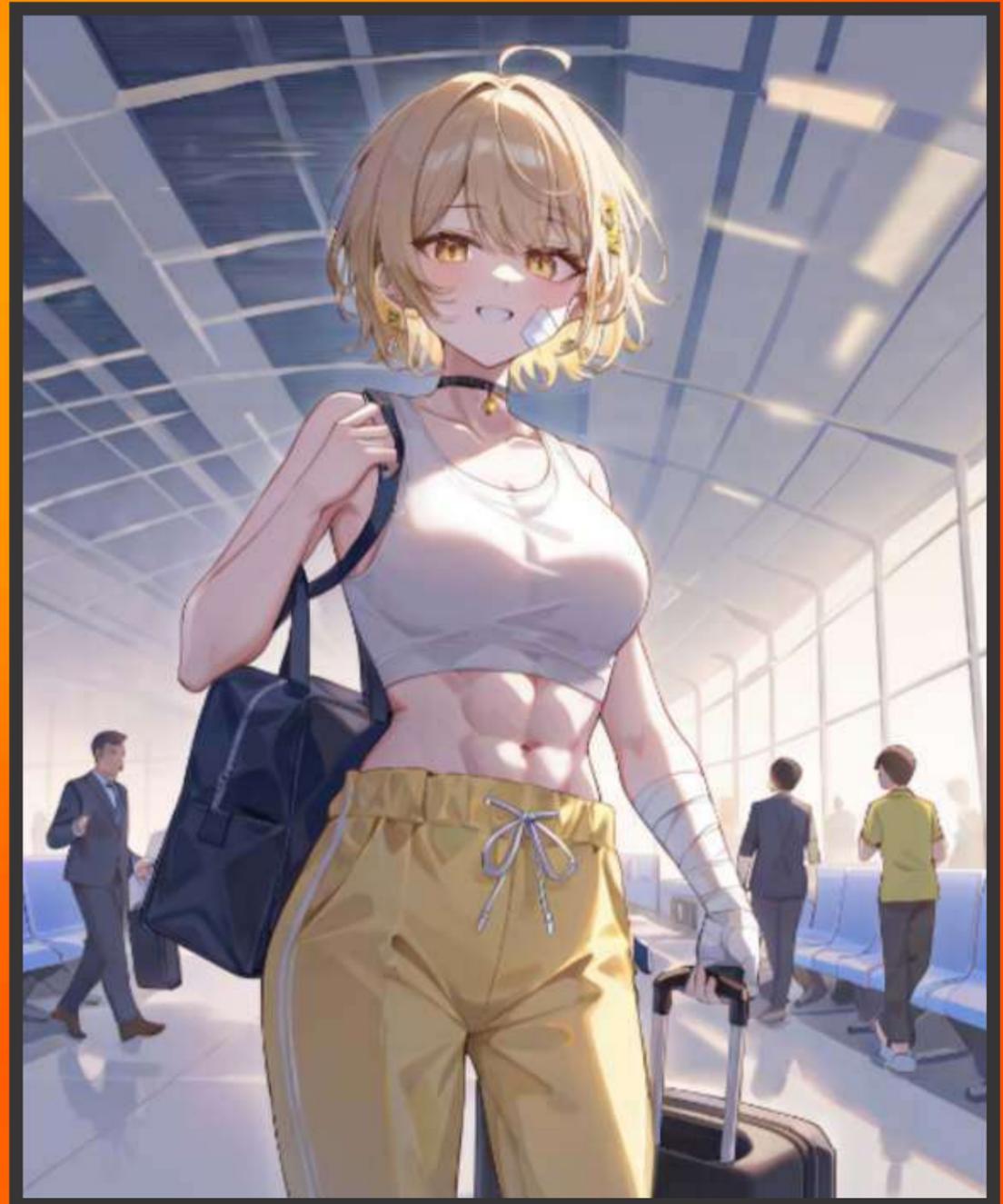
O tempo se passou, Chris e Christine treinaram muito, seus treinamentos com o tempo chegavam ao ponto de que seus corpos falhavam e sucumbiam, o que até mesmo dificultava eles voltarem para casa, eles também terminaram o Ensino Médio e nesse momento, eles sentiram que tinham treinado o suficiente para o Torneio de Colisão, por isso já fizeram as inscrições e deram muita sorte, pois no momento que fizeram suas inscrições eles preencheram as últimas duas vagas das dezesseis do torneio.

Chris:

Bem, agora só precisamos ir até o Continente Central, que é onde ocorrerá o Torneio daqui a cinco dias.

Christine:

Sim, já temos também nossas passagens para lá...



Assim que eles vão para o aeroporto eles se deparam com uma figura familiar

Raissa:

Chris? Christine? Para onde vocês dois vão?

Chris:

Nós estamos indo para Continente Central, afinal, nós vamos participar do Torneio de Colisão.

Raissa: Que coincidência também estou indo participar do Torneio de Colisão.

Christine:
Sério?

Raissa:
Sim, mas é bom nos apressarmos o voo para o Continente Central vai partir em breve.

Eles se apressam para pegar o voo, a viagem dura cerca de 2 dias. Chegando no Continente Central eles foram alocados separadamente em quartos do local que aconteceriam as batalhas do Torneio de Colisão, na arena do Torneio tinha dezesseis portas, cada uma com o nome dos participantes, todos foram colocados em seus quartos para aguardar o torneio começar. Assim os três dias restantes se passaram chegando a hora do torneio, a arena estava cheia e o apresentador do torneio aparece.

Apresentador: Bom dia a todos aqui presentes, eu me chamo Gaiho, e apresentarei os Lutadores este ano. Agradeço a todos que estão aqui no dia de hoje e como todos sabem o Torneio de Colisão acontece uma vez a cada dois anos, dezesseis lutadores dão tudo de si para alcançar a Vitória, no Torneio é permitido de tudo, inclusive a morte, porém é fortemente desencorajada, podendo resultar em penalidades no prêmio final, vence aquele que desmaiar, incapacitar ou matar o oponente, agora sem mais delongas vamos para o primeiro embate do Décimo Quarto Torneio de Colisão da História.



Ele aperta um botão e duas das dezesseis portas da arena são abertas, liberando a passagem de dois dos participantes que foram previamente avisados que suas lutas seriam as próximas do torneio, assim que eles saem dos seus quartos é revelado suas aparências.

Gaiho:
Saindo da porta de número doze temos Carol Fernandez e saindo da porta de número sete temos Dipper Valentine.

Ambos se dirigem ao centro da Arena.

Carol:
Boa sorte, Roxinho!
Ela sorria e falava com um tom de deboche.

Dipper (pensamento):
Eu vou te destruir

Gaiho:
Preparados?

Ambos acenam com a cabeça, então ele balança suas bandeiras e...

Gaiho:

COLISÃO!!!



Ambos lutadores pulam para trás, mas não sem antes tentarem dar o primeiro ataque, Carol jogou uma bola de fogo em Dipper que prontamente revida com uma rajada de raios que se chocam um com o outro.



De seus quartos todos os outros lutadores observam a luta pela TV para conseguir qualquer informação pertinente para quando um deles enfrentar o vencedor da primeira rodada.

Carol em sua luta estava apenas jogando fogo no Dipper, já Dipper tentava se aproximar para jogar seus raios na Carol, mas toda vez que se aproximava a Carol ela apenas jogava fogo e se afastava, até que sem mais nem menos Carol tocava o braço e a perna do Dipper e ele tropeçava e caía.

Dipper: O-O que aconteceu?!

Carol:

Essa é minha Habilidade Inerente, é chamada de "Distúrbio" quando eu toco em alguém eu posso inverter certas funções dos seus músculos e comandos cerebrais relacionados as partes que toque, então eu sugiro que desista, pois duvido que você vai conseguir lutar desse jeito.

Dipper:

Eu não vou...
EU NÃO VOU DESISTIR!

Gaiho:

A lutadora resolveu revelar seu poder?! Será que isso foi um erro?!

A expressão de deboche da Carol se transformou em uma expressão de raiva.

Carol:

Pessoas como você me irritam de verdade.

Carol olhava para Gaiho e caminhava na direção do Dipper preparando uma bola de fogo e com uma expressão séria, mas quando ela se aproximou... Dipper pula para trás.

Gaiho:

Parece que nem tudo está perdido! Dipper consegue se

mexer ainda depois de ter sua movimentação comprometida! Esse cara é uma caixinha de surpresas!

Carol:

QUÊ?! COMO?!

Dipper:

Você foi idiota de me revelar como sua Habilidade Inerente funciona, basta eu inverter os meus movimentos, é meio complexo de executar, mas eu consegui, basta quando eu quiser mover minha perna ou meu braço direito eu tente mover o esquerdo.

Gaiho:

Que o combate continue, a torcida está muito animada!



A torcida vibrava com essa reviravolta.

Carol estava com uma expressão de ódio puro e apenas jogou sua bola de fogo em Dipper, que agora entendendo melhor o que deve fazer apenas tem suas bandagens do seu braço direito queimadas, deixando seu braço direito exposto e tinham severas queimaduras nele, mas essas queimaduras não eram recentes, se fossem queimaduras causadas pela Carol os braços de Dipper ainda estariam em chamas.

Dipper:

Isso doeu um pouco...

Ele olha para seu braço e lembra como ele ficou desse jeito.

FLASHBACK

Dipper era apenas uma criança ele vivia com seu pai chamado Zepp e sua mãe chamada Julie.

Dipper:

Mãe! Pai! Aqui!

Ele entrega uma flor para sua mãe e um desenho para seu pai.

Zepp:

Desenho lindo meu filho.

Julie:

Obrigada pela flor meu anjo.

Zepp:

Isso me fez lembrar, hoje nós vamos ao shopping, precisamos comprar algumas coisas, então é melhor irmos logo.

Julie:

Vamos.

Eles pegam o carro deles e vão para comprar o que precisam, até que o Dipper vê um pequeno chaveiro.

Dipper:

Mãe, podemos comprar aquele chaveiro?

Julie olha o preço do chaveiro e o compra.

Julie:

Aqui está anjinho.



Eles começam a arrumar as coisas para irem para casa ..., mas eles ouvem uma explosão no shopping.

Era um ataque terrorista, algumas pessoas estão ateando fogo em tudo, as estruturas em fogo começam a se colapsar e o fogo pega nos braços do Dipper, Julie empurra seu filho e acaba sendo esmagada por um escombros que teria caído em cima dele caso não o fizesse.

*Dipper:
M-Mãe?*

Ele se aproxima dos escombros e nos seus últimos momentos de vida sua mulher apenas teve força para falar suas últimas palavras.

*Julie:
Q-Querido, leve nosso filho para bem longe e... por favor meu pequeno anjo, viva e lembre-se... mamãe vai sempre te vigiar.*

Dipper e seu pai estão em lágrimas, mas Zepp apenas faz o que sua esposa disse para ele e agarra o Dipper para irem para longe, até que a polícia contém os terroristas e as ambulâncias chegam e socorrem os feridos, Dipper continuava segurando o chaveiro que sua mãe tinha dado, derramando lágrimas sobre ele.

*Zepp:
Filho... não se preocupe, mesmo que sua mãe não esteja fisicamente entre nós, ela vai guiar seu caminho da mesma forma.*

*Dipper:
O que você quer dizer?*

*Zepp:
Quando as pessoas se vão, suas vontades e desejos têm poder, certamente o que sua mãe quer, é te proteger.*

FIM DO FLASHBACK

Dipper pega o chaveiro e derrama algumas lágrimas.

*Dipper (pensamento):
Mãe... me guie e me proteja nesta batalha.*

Dipper vai para cima da Carol, ela tenta atacar com fogo ele se deixa ser atingido em um de seus braços e ignora a dor e ao chegar perto o suficiente, Carol desfere alguns socos e chutes e ele os recebe de peito aberto, então ele espera a primeira abertura e desfere um golpe na barriga dela, mas ao invés do golpe sair com um impacto normal, parecia que ela tinha sido atingida por um carro, ela desmaia, mas antes de desmaiar ela apenas diz.

*Carol:
Me desculpa... Mãe...*

Ela desmaia

*Gaiho:
E o vencedor da primeira rodada do Torneio de Colisão é Dipper Valentine! A próxima luta será em uma hora.*

Após um tempo Carol acorda em seu quarto e olha para sua mão e lembra de sua promessa.

FLASHBACK

Carol:

Olá mãe, eu sei que não pode me ouvir, mas, quando puder você terá a incrível notícia de que ganhei o Torneio de Colisão, essa é minha promessa!

Ela coloca sua mão na cabeça da mãe dela.

Carol:

Até a próxima mãe.

Ela saiu do quarto de hospital de sua mãe e vai para casa.

FIM DO FLASHBACK

Carol estava chorando.

Carol:

Desculpa mãe... Não pude cumprir aquilo que jurei.

Alguém bate na porta

Carol:

Pode entrar.

Dipper entra no quarto.

Carol:

O que está fazendo aqui? Não devia estar no seu quarto?

Dipper:

Permitiram entrar aqui para conversar com você, eu vim aqui principalmente te perguntar por que você entrou no torneio.

Carol:

Foi... pela minha mãe.

Dipper:

O que aconteceu com ela?

Carol:

Após um acidente ela acabou ficando em coma.

Dipper:

Entendo... eu também entrei pela minha mãe, eu prometi isso quando eu era apenas uma criança, mas infelizmente, minha mãe já não está mais no mundo dos vivos.

Carol:

Sinto muito... também me desculpa pelo seu braço e...

Dipper:

Fica tranquila, a maior parte dessas queimaduras eu ganhei quando eu era criança por um ataque terrorista.

Carol:

Deve ter sido bem difícil para você.



Dipper:

Foi, mas ela com certeza vai me guiar até a vitória, e não se preocupe, tenho certeza que vai dar tudo certo com sua mãe.

Carol:

Obrigada, assim espero.

Dipper então sai dali e vai pro seu quarto e assim se passou uma hora.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 2: FORÇA vs PODER

Gaiho:

Certo, todos estão prontos? Espero que sim, pois a próxima luta do Torneio de Colisão está prestes a começar.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que as próximas combatentes do Torneio fossem reveladas.

Gaiho:

Saindo da porta de número quatorze temos Nana Ivanov e saindo da porta de número dezesseis temos Hana Senno.

As duas participantes vão até o centro da Arena.

Gaiho:

Prontas?

Nana:

Sim.



tudo para tentar acertar um golpe em Hana, que fica se esquivando, mas será que ela vai continuar mantendo o ritmo.

Nana:

Você é bem rápida.

Hana:

E você é bem forte.



Hana:

Claro.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Nana pula e seu pé fica vermelho, ela tenta acertar um chute em Hana, mas ela pula para trás enquanto fazia algumas agulhas de gelo e sumia com elas, quando Nana acerta o chão uma pequena cratera é aberta no local do impacto.

Gaiho:

Nana avança ferozmente com

Hana fez uma estaca de gelo e ela desapareceu de novo, porém um portal azul apareceu ao lado de Nana e ela pula para trás instintivamente, assim que ela pula percebe que a estaca que Hana tinha feito é disparada em alta velocidade de dentro do portal.

Gaiho:

Isso foi tão rápido como um disparo de arma!

Nana:

Então sua Habilidade Inerente são esses portais, acho que já entendi como funciona.

Hana continuava criando objetos de formas variadas feitos de gelo e os colocando dentro dos portais, Nana continua indo para cima de Hana, sempre que seus ataques acertavam o chão deixava pequenas crateras na arena.

Nana:

Você é boa em desviar, mas a curta distância você tem desvantagens, e pelo que percebi você também não pode usar esses portais para viajar entre eles.

Hana:

E eu percebi como sua Habilidade funciona também, você basicamente está aumentando o impacto dos seus ataques, mas você precisa antes criar uma zona para isso.

Nana:

Sim, mas isso não importa!

No quarto de Christine ela viu algo que ainda não tinha pensado em fazer, criar zonas em seu corpo e apenas fixa-las na hora de atacar,

isso pode vir a ser útil para ela.

Gaiho:

A luta continua ferozmente!

Nana continuava seus ataques e Hana apenas continuava a estocar objetos de gelo dentro de seus portais.

Hana (pensamento):

Não vai ter jeito, se eu quiser tomar distância suficiente, eu vou precisar usar meu poder ao máximo.

Hana coloca sua máscara de kitsune e a máscara se funde ao seu rosto, seus cabelos ficam brancos e ligeiramente mais longos e orelhas de raposa crescem na sua cabeça e garras crescem em sua mão.

Hana:

Forma "Kitsune Incompleta".

Nana:

Ei! Isso é permitido?



Gaiho:

Aquela máscara serve para limitar os poderes dela, meio que essa máscara e ela são inseparáveis desde que a Habilidade Inerente dela despertou, então sim é permitido por fazer parte dela.

Ela consegue tomar distância para abrir os portais dela e começar a jogar primeiro agulhas de gelo.

Nana:

Isso vai ser um problema.

Nana começa a tentar se esquivar das

agulhas, mas algumas inevitavelmente a acertam, causando danos leves nela, ela começou a se aproximar ignorando a dor para se aproximar da Hana, então Nana chuta o chão para pegar impulso e chegar perto suficiente dela e desfere um golpe nas pernas de Hana que pula e acaba quebrando uma das pernas ao ser acertada em uma delas.



Hana:

AGH!

Gaiho:

Nana parece que está com dificuldades!

Nana:

Parece que eu venci.

Gaiho:

Bem a vitória vai para...

Hana:

Nem pensar! EU ME RECUSO A PERDER ASSIM!

Ela abre cerca de cem portais em volta de Nana, ela fica de pé e faz um bastão de gelo para se manter em pé.

Hana:

AGORA!

Vários pedaços de gelo que Hana acumulou durante a luta são disparados em alta velocidade ao mesmo tempo, alguns tinham ponta e outros tinham partes chatas que quando acertaram as penas e braços de Nana quebraram suas duas pernas e seus dois braços.

Nana:

AAH!

A dor que ela estava sentindo era tanta que acabou desmaiando.

Gaiho:

Bem... isso foi inesperado... A vencedora é Hana Senno.

A máscara de Hana volta para sua cabeça, as orelhas de raposa somem e seu cabelo volta a ficar azul e menor.

Gaiho:

Bem a próxima luta será em uma hora, a equipe médica vai tratar dos ferimentos e lesões das participantes da segunda rodada.

A equipe médica chega com macas e leva as duas para enfermaria, lá duas pessoas com Habilidades Inerentes de cura fazem seus ossos melhorarem rapidamente e tratam seus ferimentos e são colocadas de volta em seus quartos, Nana ainda estava desmaiada e tendo lembranças.

Nana:

Irmã, você realmente precisa ir?

Irmã:

Sim irmãzinha, mas não se preocupe, voltarei para ajudar.

Ela arruma suas malas e pega seu voo. De dentro do aeroporto Nana via o avião de sua irmã partir, ela esperou, esperou e esperou, mas por um ano ela não teve notícia de sua irmã, até que seus pais chegaram para ela para dizer.

Mãe:

Filha... eu não sei como te dizer isso, mas...

Nana:

O que foi mãe?

Mãe:

Sua irmã sofreu um acidente e está internada com um grande risco de vida, não sabemos se ela vai sobreviver...



Nana:

O-O que?!

Nana começava a chorar.

Pai:

Olha existe uma chance de ela sobreviver.

Nana (chorando):

C-Como ela pode sobreviver?

Pai:

Apenas vai precisar de uma transfusão de sangue e de repouso, então eu vou para o hospital em que ela está aqui na cidade.

Nana (chorando):

Espero que tudo ocorra bem.

Ele sai de casa e vai até o hospital e realiza a transfusão de sangue.

Após alguns dias.

Pai:

Olha ela vai ficar bem, mas teve um problema...

Nana:

O-O que aconteceu? A-A irmãzona está bem?

Pai:

Sim..., mas... ela acordou em estado vegetativo.

Nana:

O que isso significa?

Pai:

Ela acordou, mas não vai falar, agir, nada, é como se ela estivesse dormindo acordada.

Nana:

E quando isso passa?

Pai:

Pode ser que isso nunca passe.

Nana fica de olhos arregalados.

Nana:

V-Você está brincando né?

Pai:

Eu nunca brincaria com algo assim.

Nana cai em lágrimas.

Pai:

Só podemos esperar que ela fique bem, ela será movida aqui para casa.

O tempo foi se passando e a irmã da Nana nunca melhorou, mas Nana nunca perdeu a fé em sua irmã e crê que ela vá melhorar um dia. Então Nana acorda chorando.

Nana:

Bem... Liza, espero que tudo ocorra bem, acho que já provei o que tinha que provar...

Já com Hana ela acordou dentro de seu quarto sentindo apenas uma leve dor na perna que antes estava quebrada.

Hana:

Bem, agora os outros já sabem do meu truque, então é melhor eu ficar mais esperta com os próximos combates se quiser ir bem.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 3: ECOS DO PASSADO



Gaiho:

Muito bem, vamos agora que uma hora se passou para a penúltima luta do dia.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados.

Gaiho:

Saindo da porta de número dois temos Christine Campos e saindo da porta de número dez temos Kyle Garcia.

Christine e Kyle se aproximam do centro da arena e começam a se encarar.

Gaiho:

Preparados?

Ambos acenam com a cabeça.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Christine cria uma de suas zonas perto dos pés de Kyle e chuta, mas Kyle pula para traz e a zona que Christine faz deixa um corte profundo naquela parte da arena.

Kyle:

Você errou.

Do corte sai um espinho de gelo que faz outro leve corte na perna de Kyle.

Gaiho:

Ao que parece teremos algumas surpresas neste combate!

Kyle:

Isso doeu um pouco..., mas não importa.

Na mão dele se materializava um escudo.

Kyle:

Isso vai ser útil.

Gaiho:

O que é isso?! Kyle acaba de materializar um escudo? De onde veio isso?!

Kyle começa a avançar para cima de Christine tentando acertar com

o escudo, ela acaba desviando dos ataques de Kyle.

Kyle:

Preciso de mais alguma coisa.

Na outra mão de Kyle se materializa um bastão feito de aço e tenta acertar as pernas de Christine, mas ela cria uma zona de corte em seus pés e corta o bastão ao meio.

Gaiho:

Os cortes de Christine são extremamente precisos! Imaginem o quão letal devem ser também!

Kyle:

Impressionante..., mas ainda não vou desistir!



Ele materializa agora uma balestra e atira uma seta, Christine só tem tempo de se mexer um pouco e acaba sendo acertada no pé, mas ele tinha apenas uma seta.

Christine:
AGH!

Ela começa a ignorar a dor e continua de pé, mesmo sentindo dor ela avança em Kyle que joga fora a balestra e materializa uma espada, ao mesmo tempo ele começa a ter memórias de alguém.

Kyle:
*Quem era essa?
Bem, não importa.*

Ele começa a tentar acertar Christine com a espada, mas ela se desvia, mesmo com dor no seu pé direito, então ela cria uma zona na espada que ao invés de estar fixa como normalmente é, a zona seguiu a espada e assim que Christine dá um soco na espada ela se parte.

Kyle:
Droga.

Gaiho:
Kyle começa a ficar encurralado!

Ele tenta materializar

mais algo, mas antes que pudesse fazer Christine usa suas zonas e faz um corte não muito profundo na perna de Kyle e o ferimento foi ainda congelado tornando a ferida bem mais dolorosa.

Kyle:
AGH! E-Eu preciso continuar!

Christine:
Qual seu motivo?

Kyle:
O que?

Christine:
*Por qual motivo você veio para o torneio?
Dinheiro, fama?*

Kyle:
Eu... eu não me lembro...

Christine:
Como assim não se lembra?

Kyle:
Por causa da minha Habilidade Inerente eu acabo perdendo memórias, eu sinto que tenho que ganhar esse torneio..., mas não sei a razão...

Christine:
Isso é triste..., mas não é por isso que eu deixaria de lutar.

Kyle:
Entendo... eu desisto, eu não sei o motivo, mas não consigo mais gerar nenhum item para o combate.

Christine:
**NEM PENSE EM DESISTIR AGORA!
LUTE ATÉ O FIM!**

Kyle:
Mas...

Christine realiza um corte e Kyle revida com eletricidade.



Kyle:
Eu tinha esquecido que eu poderia fazer isso.

Christine:
Sua Habilidade Inerente te faz esquecer tanto até mesmo te fazendo esquecer da habilidade da sua alma?

Kyle:
Ao que parece... espera...

Uma lembrança veio na cabeça de Kyle.

Irmã:

Kyle, quando você crescer, o que você quer ser?

Kyle:

Uma pessoa famosa como você irmã.

Irmã:

Parece um grande sonho, mas lembre-se que você vai ter que trabalhar duro para isso.

Kyle:

SIM!

Assim que Kyle se lembra.

Kyle:

Eu entrei no torneio para me tornar famoso como minha irmã.

Christine:

Quem é sua irmã? Se me permite perguntar.

Kyle:

Ela se chama Aline Garcia, ela desenvolveu várias inovações tecnológicas na medicina.

Gaiho:

Revelações... revelações! A luta fica cada vez mais interessante!

Christine:

Já ouvi falar dela..., mas devemos continuar nossa luta.

Kyle:

Certo!

Kyle joga um raio em Christine, ela acaba fazendo uma parede de gelo que bloqueia o ataque, mas em compensação Christine teve que sair dali pois assim que o gelo derreteu e virou água ele começou a conduzir eletricidade.

Christine:

Agora é tudo ou nada!

Kyle joga um último raio em Christine e ela cria outra parede de gelo, antes que o gelo derretesse ela pula por cima da parede que tinha feito e desfere um ataque na outra perna de Kyle usando suas zonas de corte, nesse ponto Kyle já não conseguia ficar em pé e acaba não aguentando se manter de pé.

Gaiho:

A vencedora da terceira rodada é Christine Campos!

Kyle:

Ei... antes de me buscarem aqui... por que você está no Torneio de Colisão?

Christine:

Por uma série de motivos, primeiro eu quero provar meu valor, segundo ajudar minha família e cidade a ser mais reconhecida, terceiro o prêmio pode ser algo útil para minha família, quarto desde criança o sonho meu e do meu irmão era entrar nesse torneio.

Kyle:

Entendo... vou tentar me lembrar de você.

Christine:

E espero que não se esqueça.

Gaiho:

Bem a próxima luta será em duas horas, a equipe médica vai tratar dos ferimentos e lesões das participantes da terceira rodada.

Ambos são levados para serem curados na enfermaria e depois são levados aos seus quartos.

Christine:

Eu me pergunto, como o Chris vai se sair quando for a vez dele... bem só posso esperar e ver como ele vai se sair no torneio, a arena foi bastante danificada nas últimas lutas.

Kyle assim que foi curado e colocado no seu quarto.

Kyle:

Christine né?

Ele olha para cima.

Kyle:

Eu prometo jamais te esquecer.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 4: ANOMALIA VS INVOCADOR

Gaiho:

Muito bem, vamos agora que uma hora se passou para a última luta do dia.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados, algo em um dos participantes chamava a atenção da plateia, ele tinha cabelos brancos, algo bem incomum, tão raro que registros



Ambos lutadores se aproximam do centro da Arena e começam a se encarar.

Gaiho:

Prontos?

Ambos fazem um sinal com a mão

Gaiho:

COLISÃO!!!

Zack pula para trás e lança um raio no Alan que é protegido por algo.

Zack:

O que é isso?!

indicavam que essa é a quinta pessoa na história do mundo que possui esses cabelos.

Gaiho:

Saindo da porta de número nove temos Zack Jung e saindo da porta de número três temos Alan Martin.



Alan:
Melhor desistir.

Ele pula para tentar acertar um soco no Zack e ele antes de ser acertado desvia e dá um soco na barriga do Alan.

Alan:
AGH!

A Quimera então para de atacar e fica de guarda para o Alan se recuperar.

Gaiho:
O que é isso?!
A Quimera parou de atacar?!

Zack:
Já entendi, então sua Quimera não pode executar

mais de uma função ao mesmo tempo.

Zack então cria uma bola de fogo e joga na Quimera para que a explosão atinja ela e o Alan, mas a resistência dela é muito alta e só a machucou e não chegou a machucar seu oponente também, do cristal da cabeça da Quimera é disparado um laser que acerta de raspão a perna de Zack.

Zack:
Ai...

Zack pula para acertar outra bola de fogo com uma mão e com a outra ao mesmo tempo realiza uma descarga de eletricidade, a Quimera protege novamente o Alan, mas não consegue proteger de todo o dano, Alan acaba sofrendo um pouco com a queimadura.

Alan:
Isso dói..., mas não importa, Quimera Atacar!

Gaiho:
Quimera volta a atacar, mas ela parece estar receosa!



A Quimera volta a atacar Zack e começa dessa vez a disparar seu laser juntamente com os ataques, mas por algum motivo sua precisão não estava muito boa.

Zack (pensamento): Entendo, a precisão da Quimera depende de quão ferida ela e o usuário estão, ou seja, quanto mais feridos os dois estão, menor será a precisão da Quimera! Zack cria uma estaca de gelo e vai na direção da Quimera para atacá-la, ao ver isso Alan desfaz e retorna a Quimera.

Zack:
Por que você retornou sua Quimera? Ela não é sua principal arma?

Alan:
Eu não considero a minha Quimera uma arma ou Ferramenta... ela é minha melhor amiga.

Zack:
Como assim?

Alan:
Conheça "Quimera", ele é meu familiar, ATAQUE!

Zack começa a desviar dos ataques da Quimera, mas ela não parava de atacar o que tornava as coisas bem difíceis, então ele usa raios para atacar a Quimera o que causa alguns danos nela, mas não era o suficiente para a parar.

Gaiho:
O familiar do Alan está indo pra cima com tudo! Como será que Zack vai lidar com isso?

Alan:

Quando criança, antes mesmo de eu despertar minha Habilidade Inerente eu tinha uma amiga chamada Sanna, ela era um amor de pessoa, nessa época nós dois vivíamos em um orfanato e só tínhamos um ao outro, mas um acidente fatal tirou a vida de Sanna.

Ele pega uma foto e mostra como Sanna se parecia.

Zack:

Entendo, mas o que isso tem a ver com a Quimera ser sua melhor amiga?

Alan:

Após a morte da Sanna eu despertei minha Habilidade Inerente, já a Sanna tinha a Habilidade Inerente de disparar lasers azuis, no caso de alguma forma a Quimera absorveu a alma de Sanna e a Quimera e a Sanna agora são apenas um ser, por isso eu a chamo de Quimera.

Gaiho:

Que emocionante, amigos de infância lutando lado a lado!

Zack:

Entendi... acha que consegue continuar?

Alan:

Eu até posso tentar, mas não quero arriscar colocar a Quimera... não colocar a Sanna em perigo...

Zack:

Entendo, mas podemos continuar, mas sem Habilidade Inerente ou Espiritual.



Alan:

Espera... você está sugerindo ir no mano a mano sem poderes?

Zack:

Abaixo do Céu e acima da Terra eu sou o mais justo!

Alan:

Certo, só não vá se arrepender disso.

Ambos começam a trocar socos e chutes, e ficam trocando golpes por cerca de cinco minutos e a luta se encerra com o Zack conseguindo dar o golpe final e com Alan desmaiando.

Gaiho:

O vencedor da quarta rodada é Zack Jung!

Alan:

Obrigado Zack, pela primeira vez pude lutar com tudo.

Zack:

Não tem de quê.

Gaiho:

Bem a próxima luta será amanhã, a equipe médica vai tratar dos ferimentos e lesões das participantes da quarta rodada.

Ambos são levados a enfermaria, Alan foi tratado por causa das queimaduras que ele teve da batalha, já Zack teve que ser tratado por causa da sua perna que estava ferida dos lasers da

Quimera, assim que eles são mandados para seus quartos uma garota chega trazendo comida para eles, ela vai primeiro no quarto de Hanna para entregar o seu prato.

Francine:

Boa noite, eu me chamo Francine, sou eu quem cozinha e traz a comida para vocês durante os quatro dias do Torneio, espero que goste da comida.

Ela tinha levado um prato de porco empanado, arroz, feijão, verduras e um suco natural para todos. Logo após a refeição, os lutadores têm o resto do seu tempo para descansar.

Assim que o tempo se passa chega a hora do café da manhã no outro dia, Francine leva uma tigela de cereal com frutas vermelhas para todos os lutadores, o mesmo vale para o almoço, ela trouxe uma tigela de arroz, peixe, um molho para o peixe e um suco, assim após o almoço e a parte da tarde chega, é hora de voltar às lutas.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 5: FOGO VS MÚSCULO



Ambos se aproximam do centro da Arena e começam a se encarar.

Gaiho:

Prontos?

Ambos fazem um sinal com a mão indicando que estão prontos.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Luca é o primeiro a desferir um soco e ele aumentou a massa do músculo do

Gaiho:

Já é um novo dia, hoje teremos a quinta rodada do torneio e a primeira luta do dia.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do torneio fossem revelados.

Gaiho:

Saindo da porta de número um temos Chris Campos e saindo da porta de número treze temos Luca Nowak.





Quando Luca foi dar outro chute, Chris desviou e pegou Luca pela perna e o jogou para outro lugar, ainda dando uma cotovelada na perna do Luca.

Luca:
AGH!

Gaiho:
Vejam meus amigos!
Dependendo de quão forte for a cotovelada, Luca pode até mesmo ter

quebrado a perna.

Chris então vai na direção para socar o Luca, que bloqueia seu soco aumentando a massa dos seus antebraços, que ficaram bem grandes.

Chris:
Notei qual sua Habilidade Inerente, é a manipulação completa dos seus músculos, não é?

antebraço direito dele e logo contraindo rapidamente, o que gerou uma velocidade e impacto maior na hora de dar seu ataque, mas quando Chris iria receber um ataque, ele enrijece o local do ataque bloqueando parte do dano.

Luca:
Você pensa bem rápido, não é?

Chris:
Sim, e já percebi também que você tem uma Habilidade Inerente bem forte.

Luca aumenta a massa do músculo de suas pernas e contraiu e saltou para dar um golpe no Chris, que mesmo se enrijecendo ele ainda tomou um dano considerável.

Chris:
AGH!

Gaiho:
Parece que Chris vai ter um grande trabalho aqui!

Luca:
Nossa, temos um Sherlock Holmes aqui, sim essa é minha Habilidade Inerente.

Gaiho:
Chris conseguiu notar a Habilidade Inerente do Luca!

Chris:
Algo está me deixando curioso... por acaso dói quando você a usa?

Luca:
Quando eu a despertei... sim, por conta da densidade e pressão dos músculos que aconteceu na primeira vez acabava quase quebrando meus ossos, isso até já aconteceu uma vez, mas eu fui melhorando.

Chris:
Entendo, você realmente é um guerreiro.

Luca soca o Chris na cara e ele cai, mas Chris se levantou e começou a sorrir de um jeito que até mesmo assustou seu oponente e sua irmã que estava assistindo.

“Chris”:
É bom eu levar essa luta mais a sério.

Luca (pensamento):
O que aconteceu com esse cara?! Ele antes estava com um olhar completamente sereno, mas agora é um olhar de pura loucura!

“Chris” avança rápido e lança uma bola de fogo no Luca, ele até consegue se esquivar da bola de fogo, mas essa abertura foi

suficiente para o “Chris” dar um soco com seu punho enrijecido na cara do Luca.

“Chris”:
Qual o problema? Não consegue acompanhar?

Gaiho: De repente Chris ficou mais... Sinistro.

Luca:
O que é você?! Você estava agindo totalmente diferente no início da luta!

“Chris”:
Talvez eu seja a mesma pessoa... ou não, vai saber quem ou o que eu realmente sou nesse mundo maluco.

Luca (pensamento):
Esse cara definitivamente não é ou não está normal.



Luca parte para cima e tenta acertar um soco no "Chris" usando a mesma tática de antes, mas ele apenas se esquiva e chuta o Luca na barriga.

Luca:
AGH!

"Chris":
Qual problema?
Achou que eu ia cair no mesmo truque duas vezes?

Luca então chuta "Chris" em um de seus braços e o sorriso que estava no rosto deles desvanece.

Chris:
Aí minha cabeça... o que aconteceu?

Gaiho:
Parece que Chris voltou ao normal!

Luca:
Você não se lembra do que aconteceu agora pouco?



Chris tinha voltado ao normal e estava confuso.

Chris:
Nem ideia, o que eu sei é que você conseguiu quebrar meu braço esquerdo...

Luca:
Consegue continuar lutando?

Chris:
Claro que consigo, só não queria mostrar uma coisa tão cedo...

Luca:
Coisa? Que coisa?

Chris enrijece todo seu corpo e levanta seu braço direito e seu corpo começa a se encher de chamas e forma um arco de fogo nas suas costas.

Chris:
Ascensão completa, Deus do Fogo!

Gaiho:
Incrível esta nova forma do Chris!

Luca:
Eu nunca vi nada parecido com isso.

Chris:
Eu melhorei ao máximo minha Habilidade Espiritual juntamente com minha Habilidade Inerente, então este é por enquanto meu ápice... ao menos eu acho, não sei se ainda consigo evoluir mais que isso..., mas vamos cortar o papo e lutar!

Chris pula e prepara um chute que quando Luca defende aumentando a massa de seus antebraços como antes, porém acaba tendo seus músculos dos braços queimados por inteiro.

Gaiho:
Luca está contra a parede agora!



Luca:
AH!

Chris havia conduzido as chamas por todo seu corpo, então ele faz a mesma coisa nas pernas do Luca, o fazendo cair no chão.

Gaiho:
O vencedor da quinta rodada é Chris Campos!

Chris volta ao normal e vai até Luca.

Chris:
Por que você veio no torneio?

Luca:
Apenas para achar um oponente que me desse uma boa luta.

Chris:
Eu atingi suas expectativas?

Luca:
Certamente.

Chris:
Fico feliz de ter dado o que você queria.

A equipe médica veio pegar os dois para leva-los para enfermaria.

Gaiho:
A próxima luta será em uma hora, por favor aguardem.

Após algum tempo ambos são curados, Chris não teve problemas, mas Luca ficou com as cicatrizes de queimaduras em seu corpo.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 6: DRAGÃO ADAPTADO VS VENTO

Gaiho:

Muito bem, vamos agora que uma hora se passou para a segunda luta do dia.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados.

Gaiho:

Saindo da porta de número quatro temos Elizabeth Díaz e saindo da porta de número quinze temos David Mendes.



Ambos vão em direção ao centro da arena, mas David acaba parando antes, mantendo uma certa distância.

Gaiho:

Prontos?

Ambos acenam com a cabeça.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Elizabeth corre na direção de David e transforma um de seus braços em uma espada escamosa, mas David faz um sinal de arma com a mão e dispara uma esfera de ar pressurizado na direção da Elizabeth que rapidamente transforma sua mão em um escudo escamoso, que acabou sendo perfurado, mas deu tempo suficiente de ela reagir para não ser atingida em nenhum lugar crítico.

Elizabeth:
Essa passou perto.

Gaiho:
A luta vai começar a ficar interessante!

David:
Não vamos enrolar, ambos já sabemos a Habilidade Inerente um do outro.

Ele aponta seu dedo para o chão e quebra em algumas pequenas pedras.

David:
Como você bem sabe, pessoas com a alma laranja tem uma telecinesia, não podemos usar em pessoas, mas em objetos é outra história...

Ele começa a levitar alguns pedaços de rocha e lançar na Elizabeth, ela desvia e ele tem tempo suficiente para jogar uma rajada de ar pressurizado nela, isso acaba gerando alguns cortes leves.

Gaiho:
A luta vai começar a esquentar agora!

Elizabeth:
Isso... vai ser mais divertido do que eu esperava!

David:
Divertido?

Elizabeth dispara algumas de suas escamas na mão direita de David, a ferindo e deixando ele com bastante dor.

David:
Isso está doendo pra caramba!

Gaiho:
Parece que David está com uma situação bem ruim agora!

As mãos da Elizabeth se transformaram em garras e ela vai pra cima de David, que apenas começa a recuar e tirar as escamas da sua mão.

David:
Receba!

Com sua outra mão ele dispara uma esfera de ar pressurizado em um dos braços de Elizabeth.

Elizabeth:
Ai!

David:
MAIS UMA VEZ!

Ela foi acertada no ombro, era uma dor grande, mas ela conseguia suportar, mas isso também encurtou o tempo que o combate pode ser prolongado, pois devido a perda de sangue poderia até mesmo fazer ela desmaiar, pois por algum motivo a dor estava aumentando.



Elizabeth:
O que você fez?! A dor não para e só está aumentando!

Gaiho:
WOW! Parece que David tinha uma carta na manga!

David:
A esfera de ar que eu disparei se dispersar para ferir outras partes do seu corpo.
Ele mira outra esfera em Elizabeth e ela apenas sorri.

David:
Por que está sorrindo?

Elizabeth:
Eu estou sorrindo de nervosa, pois não achei que teria de usar isso.

David:
Isso o que?
Uma cauda e proteções de escamas crescem em Elizabeth.

David:
Mas o que?!

Gaiho:
Que surpresa! Parece que Elizabeth tinha também um truque na manga!

Ele dispara outra esfera de ar pressurizado, mas isso apenas retira algumas escamas da mão de Elizabeth que logo se regeneram.

Elizabeth:
Eu não posso manter essa forma muito tempo, então vou acabar logo com isso!



Ela avança com um grande impulso em direção ao David, ele tenta jogar outra rajada de ar, mas Elizabeth estava perto o suficiente para perfurar a outra mão dele com as garras dela.

David:
AGH!

Gaiho:
Será esse o fim?

Elizabeth:
Então? Consegue continuar?

David:
Infelizmente não...

Gaiho:
Sendo assim, a vencedora da sexta rodada é Elizabeth Díaz!

Elizabeth volta ao normal e pergunta:

Elizabeth:
Por que você entrou no torneio?

Ela voltava ao normal.

David:
Bem, no meu caso eu entrei apenas para tentar ganhar o dinheiro do prêmio mesmo, não tem muitos outros motivos para eu participar...

Elizabeth:
Você vem aqui... sabendo que pode morrer dependendo do seu adversário?

David:
Bem minha vida já não é lá das melhores... eu tenho o pensamento de que sou apenas mais um grão de areia num vasto deserto, se eu simplesmente desaparecesse nada mudaria...

Elizabeth:
Você... não dá valor a sua vida?

David:
Não...

Elizabeth:
Você é um tolo idiota...

David:
Posso ser..., mas essa é minha visão de mundo... poucas pessoas realmente tem a capacidade de realmente impactar no rumo que o mundo toma...

Elizabeth:
E você já parou para pensar que essa pessoa poderia ser você?

Ele para e reflete um pouco.

David:
Difícilmente...

Elizabeth:
Quem sabe.

David:
Talvez você esteja certa... obrigado.

Gaiho:
A equipe médica virá buscar vocês, a próxima luta será em uma hora.

A equipe médica veio e levou eles para enfermaria e a médica foi atendê-los.

Penny:
Olá, me chamo Penny, sou a médica geral do torneio, onde vocês estão feridos?

David:
Minhas mãos.

Elizabeth:
Meu ombro e outros cortes.

Penny:
Certo, não se preocupem, vou curar vocês num instante.

Ela tocava nos locais das feridas e elas fechavam imediatamente.

Penny:
Fora a cura eu sugiro vocês usem alguns analgésicos, apenas para sanar a dor mesmo caso estejam sentindo.

Ambos: Certo.

Penny:
Se sentirem alguma coisa não hesitem em retornar.

Ambos retornam para seus quartos.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 7: FLORES VS OSSOS



Ambos confirmam.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Saymon aponta um de seus dedos para Miya e dispara o osso de seu dedo indicador nela, ela consegue desviar o ataque usando folhas de algumas plantas que ela fez crescer na arena.

Saymon:

Seu poder então é Clorocinese?

Miya: E o seu é manipulação óssea.

Gaiho:

Parecem ser bem espertos! Já sabem do que cada um é capaz!

Gaiho:

Muito bem, vamos agora que uma hora se passou para a penúltima luta do dia.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados, algo chamava a atenção de Chris que estava em seu quarto, a lutadora de cabelos verdes chamava sua atenção.

Gaiho:

Saindo da porta onze vem Miya Rossi e saindo da porta de número cinco temos Saymon Wood!

Ambos se aproximam do centro da arena.

Gaiho:

Preparados?



Saymon:

Sim, acho que nossas habilidades inerentes não tem segredo, então vamos parar de enrolar.

Ele prepara outro disparo e atira mais dois ossos dos seus dedos.

Miya tenta se proteger dos dois, mas eles se dispersam e um deles passa raspando na sua perna direita.

Gaiho:

Saymon parece ser bem versátil no combate!

Miya:

Aí... essa doeu um pouco.

Saymon:

Devo imaginar, mas não acho que isso é suficiente para te parar.

Miya:

De fato...

Ela estende sua mão e algumas plantas agarram Saymon pelas mãos, então ela dá um soco na barriga.

Saymon:

AGH!

Ele então estende seus ossos para fora de seus antebraços raspando as plantas, logo ele retrai seus ossos e sua pele se regenera.

Miya:

Intrigante... sua pele e ossos se regeneram também...



Saymon:

Apenas quando é causado pela minha habilidade inerente...

Miya:

Entendo.

Saymon cobre seu corpo com seus ossos, assim fazendo uma armadura, Saymon derruba Miya e quando ela estava caindo no chão flores amortecem a queda dela, Saymon tenta golpear ela, mas uma das flores que estavam no chão se transforma em um cipó e agarra ele pela mão, foi tempo suficiente para ela se levantar,

Saymon então dispara um osso da ponta de seu dedo e corta o cipó.

Miya (pensamento):

Ainda tem alguma coisa errada, algo me diz que esse cara não mostrou tudo que tem...

Miya começa a fazer vinhas espinhosas para atacar Saymon, ele apenas se vira e começa a recitar algo.

Saymon:

*No pôr do sol, aquele que anda nas sombras surge!
Esqueleto de Cristal!*

Miya (pensamento):

Ele conhece os encantamentos antigos?!

A voz de Saymon se distorcia ao recitar um encantamento, agora, o clima da batalha muda completamente, ele vai com tudo para conseguir avançar, não importando se tiver que revelar seu segredo tão cedo, uma batalha que agora é um tudo ou nada, começa agora o climax da partida entre Saymon e Miya.

Gaiho:

*OW! SAYMON INVOCOU UM ESQUELETO?!
COMO FEZ ISSO?!*

Saymon:

Preparada?

Miya:

Bem, agora é tarde demais para voltar atrás.

Saymon:

Certo.

Saymon:

Avance!

O esqueleto corre em direção de Miya e ela até tenta o prender usando suas vinhas, mas o esqueleto é muito forte e acaba





rompendo as vinhas, então Miya tenta atacar Saymon, mas o esqueleto que ele tinha chamado acaba acertando.

Miya:
AGH!

Ela tenta desesperadamente destruir o esqueleto, mas ele é muito resistente, não tinha muito o que ela poderia fazer, então o esqueleto acaba quebrando um dos ossos dela e por causa da dor Miya desmaia.

Gaiho:
Com essa conclusão, o vencedor da sétima rodada é Saymon Wood!

Assim que Gaiho declara Saymon como vencedor, o esqueleto se desfaz e vira pó e Saymon tosse sangue.

Gaiho:
Não se preocupe, a equipe médica vai

cuidar de vocês, a próxima luta é em uma hora.

A equipe médica chega e leva os dois para enfermaria, assim que Miya acorda uma das pessoas que já lutou estava ali, era Chris.

Chris:
Olá.

Miya:
Oh, eu me lembro da sua luta, ela foi que antecedeu a minha.

Chris:

Olha, eu sou um fã do seu trabalho com botânica, você fez diversas pesquisas com flores e ervas medicinais, para mim é muito bom te conhecer, mas eu estou aqui para perguntar uma outra coisa.

Miya:

Eu fico lisonjeada, então fale o que deseja saber?

Chris:

É sobre o que o cara usou, quando ele começou a falar a voz dele estava distorcida.

Miya:

Bem, nem todos sabem, mas as Habilidades Inerentes possuem um "Encantamento", para resumir bem o Encantamento é o ápice das habilidades inerentes, sempre que alguém profere seu encantamento, sua voz se distorce, então assim que o Encantamento é ativado, a pessoa usa sua habilidade de Encantamento que vai variar de pessoa para pessoa, assim como a frase dela também, esse recurso é um trunfo, mas ele tem um custo...

Chris:

Que custo?

Miya:

Você fica impossibilitado de usar sua Habilidade Inerente por uma hora, além de ter um desgaste extremo do seu corpo.

Chris:

Entendo... você sabe como se descobre a frase de Encanto?

Miya:

Você descobre através de padrões dos seus sonhos, palavras aparecem em cantos dos seus sonhos sempre em uma ordem específica, essa

será a frase, para conseguir isso, você ainda deve dominar a técnica do Sonho Lúcido, assim você deve anotar sua frase para saber exatamente qual ela é, esse trunfo era muito usado na "Era de Ouro", que é a época que as habilidades inerentes estavam em seu auge.

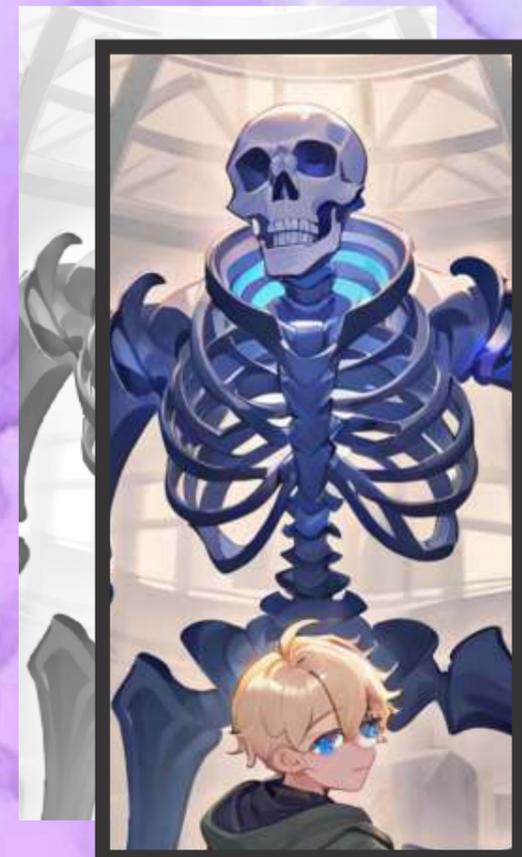
Chris:

Entendo... muito obrigado, foi um prazer conhecer você.

Miya:

Igualmente.

Mais um tempo se passa e chegou a hora de mais um combate entre os lutadores do Torneio de Colisão.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 8: NÉVOA VS DANÇA



Raissa/Ramon:
Sim.

Gaiho:
COLISÃO!!!

Raissa tenta dar um soco em Ramon, mas ele salta para trás para se esquivar do golpe dela.

Ramon:
Bem, não vou perder tempo...

Ele aponta seu dedo para o céu, assim que faz isso uma esfera se forma e sua zona era expandida.

Gaiho:

Chegamos a última luta do dia, então hora de liberar os dois últimos lutadores!

Gaiho mais uma vez aperta um botão e libera os dois últimos lutadores do dia.

Gaiho:

Saindo da porta seis vem Raissa Amorim e saindo da porta de número oito temos Ramon Ptah!

Ambos vão em direção ao centro da arena ficando cara a cara.

Gaiho:

Prontos?



Raíssa:

Então, sua habilidade é uma do tipo zona, e pelo visto é uma bem avançada para ter até um cenário próprio...

Gaiho:

*Parece que temos um usuário de zonas experiente!
Do seu quarto Christine observava.*

Christine:

Será que eu poderei fazer algo assim?

Voltando a luta, Ramon começa a fazer algumas danças.

Raíssa:

Você vai lutar ou vai ficar...

Assim que ele chuta chamas saem de seus pés e são lança em direção a Raíssa, que se esquiva, mas acaba tendo seu cotovelo queimado.

Raíssa:

O que foi isso?!

Gaiho:

Como Ramon consegue usar isso? Sua Habilidade de Alma não deveria apenas ser referente a uma verde?!



Gaiho:

O QUE ESTÁ ACONTECENDO?! O CAMPO DE BATALHA ESTÁ COMPLETAMENTE COBERTO POR NÉVOA!

Ramon:

AGH!

Assim que ele cai no chão ele continua dançando, mas dessa vez ele começa a jogar fogo e gelo para direções aleatórias, Raíssa

Ramon apenas continuava dançando e jogando fogo e gelo na Raíssa.

Raíssa (pensamento):

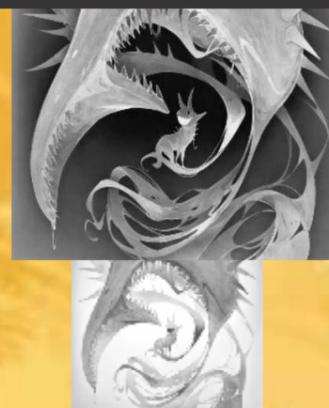
Como ele está fazendo isso se claramente ele não tem essas habilidades... espera... essa zona que foi expandida!

Então Raíssa chama seu familiar.

Raíssa:

A Morte sem Piedade! Agora!

Assim que a criatura é invocada, de sua boca começa a sair uma névoa, cobrindo uma parte da arena, Ramon continuava dançando, mas sem saber para onde atacar, ele percebe que algo tentaria atacar suas pernas, então ele pula, e quando o faz Raíssa também pula e acerta um soco na barriga dele.



começa a avançar com mais cautela, então ela manda que seu familiar tente novamente atacar as pernas de Ramon, quando o faz, o familiar é queimado e a névoa começa a se dissipar.

Gaiho:

Agora podemos ver melhor a luta, mas parece que Ramon está em maus bocados!

Raíssa (pensamento):

Droga, agora só vou poder o chamar de novo daqui a cinco minutos, mas espera... a perna dele está... sangrando? Isso significa que meu familiar conseguiu acertá-lo.

Raíssa:

Consegue continuar?

Ramon:

Acho que sim...

Ele tenta andar, mas assim que pisa no chão com sua perna machucada, ele cai no chão de tanta dor que ele estava sentindo agora e sua zona acaba sendo desfeita.

Raíssa:

Não, acho que você não consegue, mas eu tive sorte de que minha invocação conseguiu morder sua perna.

Ramon:

Não, eu...

Ele pisa de novo do chão e grita de dor de novo.

Gaiho:

Bem... acredito então que a vencedora da oitava rodada é Raíssa Amorim!

Ramon:

Droga! Eu preciso...

Raíssa:

Você já fez o suficiente... o que você quer exatamente?

Ramon:

Eu apenas queria o dinheiro para ajudar minha família!

FLASHBACK

Irmãozinho:

Irmão, por que temos que nos mudar de novo?

Ramon:

Bem, achamos uma casa com um aluguel mais barato e viável que essa, então, será melhor assim pelo fato de nossas condições financeiras não ser das melhores.

Irmãozinho:

Mas e meus amigos?

Ramon:

Olha, não temos muito o que fazer, vamos fazer o possível para que tudo dê certo, mas por hora nós precisamos ir para a nova casa, nossa mãe e eu estamos tentando de tudo para ter algum lugar fixo, mas não podemos fazer muito no momento.

Irmãozinho:

Algum dia nós poderemos ter uma casa fixa? Eu estou cansado de ter de dizer adeus para meus amigos...

Ramon:

Espero que sim maninho... espero que sim.

Irmãozinho:

Eu te prometo irmão, quando eu crescer eu vou ajudar nossa família muito!

Ramon:

Não precisa se preocupar com isso agora maninho, mas sei que vai conseguir.

Fim do

FLASHBACK



Gaiho:

Nossa! Que história emocionante!

Ramon:

Entende? Eu realmente precisava disso para ajudar em casa, por que o dinheiro que eu e minha mãe ganhamos não é o suficiente para manter a mim, ela e meu irmão...

Raíssa:

O que aconteceu com seu pai? Ele não pode ajudar?

Ramon:

Ele morreu há um ano, após o nascimento do meu irmão.

Raíssa:

Entendi... Bem, você deveria tentar arrumar um emprego melhor se possível...

Ramon:

Acha que eu não tento? Aqui no Continente Central é muito difícil encontrar algum emprego bom já que quase não se tem vagas por ser concorrido demais.

Raíssa:

Olha, se você conseguir, no Continente Sudeste, tem algumas empresas que estão contratando, eles têm um plano de moradias para seus trabalhadores, então se você puder, já pode ser um bom avanço.

Ramon:

Acho que pode ser uma boa alternativa... A equipe médica levou os dois para enfermaria.

Gaiho:

Obrigado a todos que estiveram hoje presentes, amanhã começará as quartas de final, já darei um aviso prévio, todas as rodadas serão com lutadores aleatórios, então vamos ter uma verdadeira caixa de surpresa quanto aos lutadores.

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 9: DRAGÃO VS

ANOMALIA BRANCA

Gaiho:

Hoje é um novo dia e um novo combate, hoje teremos a nona rodada do torneio, a primeira luta do dia e a primeira luta das quartas de final.

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados, como eram figuras conhecidas agora no torneio, foi possível ouvir a torcida dividida entre esses participantes



Gaiho:

Saindo da porta de número nove temos Zack Jung e da porta de número quatro temos Elizabeth Díaz!

Ambos caminham para o centro da arena, a torcida estava bem dividida.

Gaiho:

Lutadores prontos?

Ambos acenam com a cabeça.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Zack então lança estacas de gelo em direção da Elizabeth e ela se protege usando suas escamas, lançando-as para diminuir a velocidade das estacas.

Elizabeth:

Essa foi por pouco...

Gaiho:

As coisas vão esquentar!

Zack não perde tempo e avança para cima dela dando um soco que Elizabeth agarrava com uma de suas garras e perfurava um pouco a mão dele.

Zack:

AGH!

Com sua outra mão livre ele consegue golpear a barriga de Elizabeth, que solta a mão dele e recua um pouco.

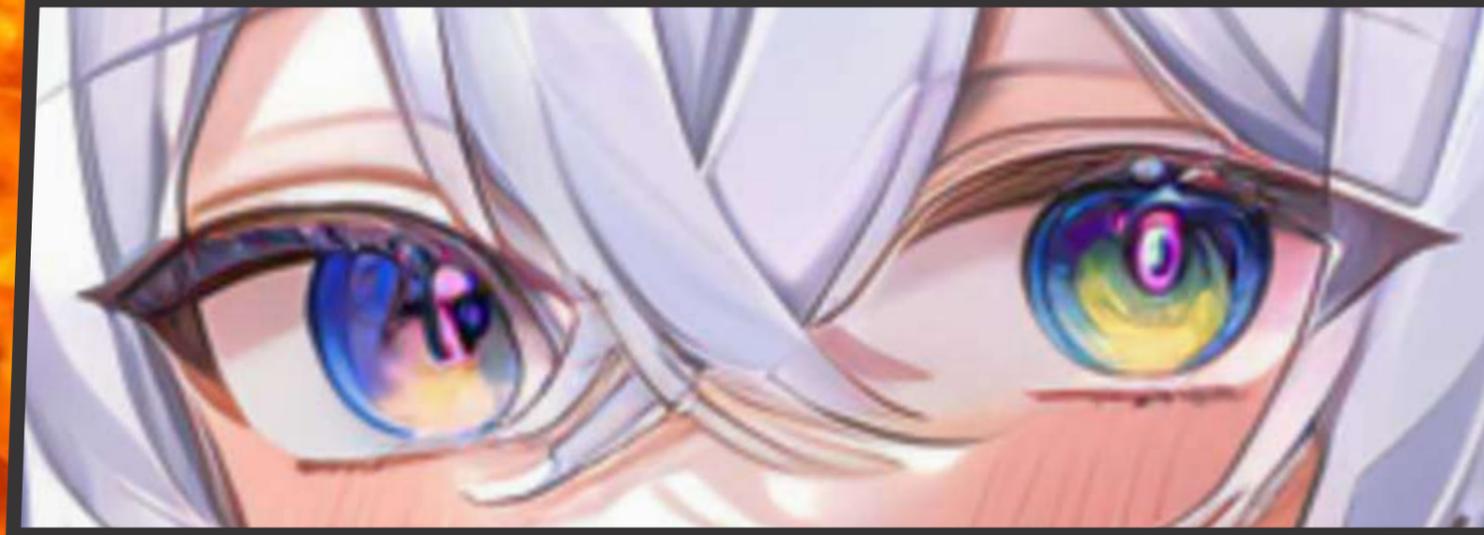
Elizabeth:

Essa doeu bastante hein.

Zack:

Digo o mesmo...

Os olhos do Zack mudam repentinamente.



Gaiho:

O que é isso?! Os olhos de Zack mudaram!

Elizabeth joga suas escamas afiadas e Zack começa a se esquivar dos ataques dela sem muitos problemas.

Elizabeth (pensamento):

Como ele está se esquivando facilmente?

Gaiho:

Incrível! Zack está desviando de tudo muito facilmente!

Zack então vai e lança uma bola de fogo na direção da Elizabeth que pula para se esquivar, ele sabendo que ela não poderia se esquivar no ar, pula e dá um soco na barriga dela novamente.

Elizabeth:

AGH! Droga!

Elizabeth transforma seu braço em uma espada escamosa e tenta acertar Zack de toda forma, mas ele sempre se esquivava.

Zack:

Olha, minha habilidade tem sim uma falha, mas obviamente não vou dizer qual é.

Elizabeth tenta mais e mais, tenta acertá-lo a todo custo, mas sem sucesso... ela fica completamente exausta a ponto de não conseguir manter mais sua forma avançada...

Zack:

Acabou.

Ele prepara uma bola de fogo e joga nela, assim que Elizabeth é acertada, ela começa a lembrar do por que ela está nesse torneio...

FLASHBACK

Colega de Trabalho:

Então... você quer entrar no Torneio de Colisão? Por quê?

Elizabeth:

Simple, vai demorar muito para eu juntar o dinheiro necessário só com meu trabalho, até eu juntar tudo o caso do desaparecimento do meu irmão será arquivado e eu terei muita



dificuldade em prosseguir na investigação, o Torneio de Colisão já é uma alternativa bem mais rápida para eu conseguir o dinheiro.

Colega de Trabalho:
Você acha que vale a pena?

Elizabeth:
Com certeza eu mataria alguém se isso me ajudasse a encontrar meu irmão, você sabe que família não se abandona.

Colega de Trabalho:
Certo..., mas de qualquer forma é melhor você ter cuidado, pois lembre se que já houveram mortes nesse torneio.

Elizabeth:
Eu tenho plena consciência disso, eu não me importo...

Fim

FLASHBACK

Gaiho:

O vencedor da nona rodada, a primeira luta das quartas de final é Zack Jung, a equipe médica virá para levá-los para enfermaria e tratar seus ferimentos.

Zack:

Me pergunto, será que alguém conseguirá burlar minha Habilidade Inerente?

Gaiho:

A equipe médica vai tratar dos seus ferimentos, em uma hora o próximo combate vai acontecer.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 10: FOGO VS NÉVOA



Gaiho:

Uma hora se passou desde o embate anterior, agora é hora da segunda rodada das quartas de final!

Gaiho aperta o botão liberando mais duas portas para que os próximos combatentes do Torneio fossem revelados.

Assim como a rodada anterior e as rodadas posteriores, eram figuras conhecidas, então a plateia logo ficou dividida novamente.

Gaiho:

Saindo da porta seis vêm Raíssa Amorim e saindo da porta de número um temos Chris Campos!

Ambos se dirigem ao centro da arena.

Chris:

Não vou pegar leve com você só por que somos amigos.

Raíssa:

Digo o mesmo para você.

Gaiho:

Prontos?

Chris/Raíssa:

Sim!

Gaiho:

COLISÃO!!!

Raíssa começa já com seu familiar e faz ele gerar névoa para que o Chris não possa ver, então Chris começa a soltar fogo para várias direções para tentar acertar Raíssa.

Gaiho:

Novamente, está tudo muito difícil de ver!

Chris (pensamento):

É melhor eu já enrijecer minha pele, não sei o quão afiado os dentes do

familiar dela é... talvez... a melhor saída seja destruir o familiar dela.

Raíssa chega com cautela perto dele e desfere um soco na barriga do Chris, mas quase não tem efeito, então ele aproveita a oportunidade para contra atacar e também desfere um soco na barriga da Raíssa.

Raíssa:

Aí!

Raíssa (Pensamento):

Eu não posso me descuidar nem um pouco, Chris é um tipo de lutador complicado de se lidar, ele pode

atacar a média e curta distância, então a melhor solução para mim seria manter distância e mandar meu familiar atacar..., mas se ele for destruído eu perderei minha cobertura.

Chris lança mais fogo em várias direções, dificultando a movimentação da Raíssa na arena.

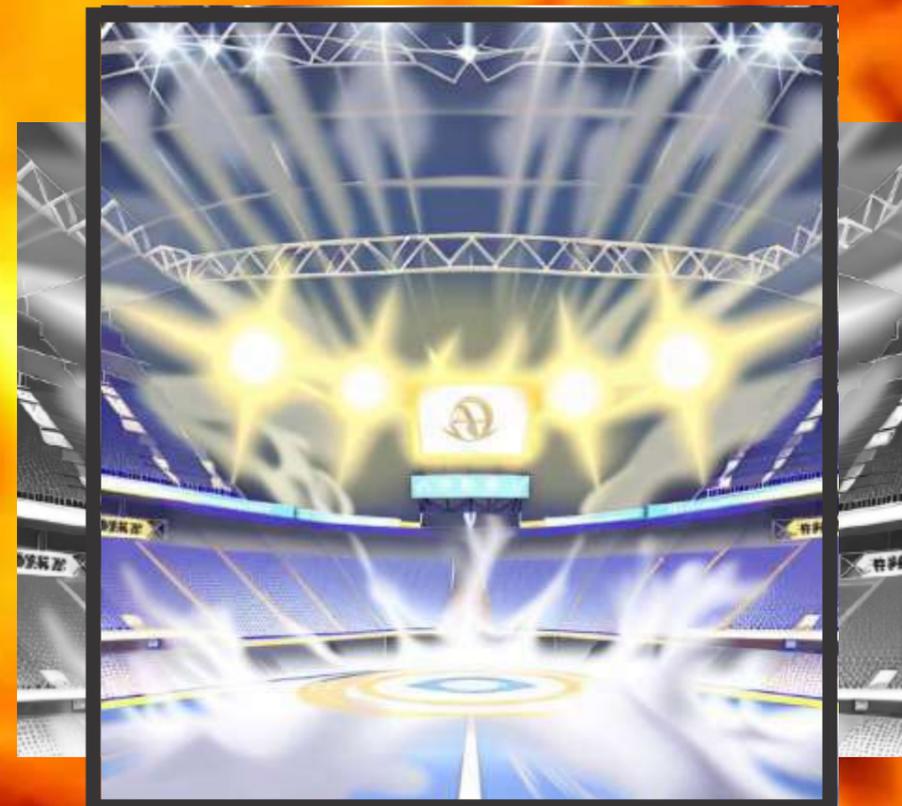
Chris:

Uma hora eu vou te acertar!

Gaiho:

Chris parece estar planejando algo!

Ele faz agora círculos de fogo e os dispara em direções aleatórias e ele vê com esses círculos a silhueta da Raíssa, assim dando brecha para ele tentar atacar,



assim ele corre na direção dela, mas ela sai dali e desaparece novamente na névoa.

Chris (pensamento):
É isso!

Ele começa a jogar bolas de fogo em algumas direções e assim que ele vê a silhueta da Raíssa, ele sempre parte para cima com toda sua velocidade e consegue as vezes a acertar, então ela começa a ficar encurralada.

Raíssa (pensamento):
Droga, o que eu vou fazer?!

Quanto mais o tempo se passa mais dano Raíssa recebe, mesmo ela

contra atacando algumas vezes, não é suficiente.

Raíssa:

Morte Sem Piedade, ataque!

Em um último movimento de desespero o familiar dela tenta morder a perna do Chris, mas como sua pele está enrijecida por causa de sua Habilidade Inerente, a mordida quase não faz efeito, apenas feridas muito superficiais, então Chris aproveita a oportunidade para destruir o familiar da Raíssa, que se desfaz, agora ele só poderá ser chamado novamente em cinco minutos, a névoa se dissipa.

Chris:
Quer continuar?

Raíssa:
Vou tentar...

Raíssa tenta continuar atacando, mas Chris apenas acerta ao lado do pescoço dela com uma cotovelada, a nocauteando.

Gaiho:
O vencedor é Chris Campos!

Chris:
Você realmente é incrível Raíssa.
Na cabeça da Raíssa.

Raíssa:
Onde estou?
???: Olá.

Raíssa olha para o lado e vê uma garota de cabelos azuis, mas sua mão estava com algo negro.

Raíssa:
Quem é você?

Tamaki:
Pode me chamar de Tamaki, mas isso não importa agora.

Raíssa:
Onde eu estou?

Tamaki:
Você está em um espaço dentro de sua mente criança.

Raíssa:
Por que me chamou de criança?

Tamaki:
Eu não vou entrar em muitos detalhes, mas eu sei por que você entrou no torneio... Você entrou, pois, queria provar que é forte... Você provou isso.

Raíssa:
Como eu provei isso? Eu perdi e...

Tamaki:
Criança, entenda que você não é fraca, você é forte, você lutou contra o Chris e resistiu.

Raíssa:
O que isso tem a ver comigo ser forte?

Tamaki:
O Chris e a Christine são duas anomalias muito fortes, eles não estão ainda no seu ápice de poder, mas eles estão no

caminho para se tornar algo maior, o simples fato de você ter aguentado a vida toda outras pessoas te chamando de fraca e nunca ter desistido, já te torna forte.

Raíssa:
Eu não sei o que dizer...

Tamaki:
Apenas continue trilhando seu caminho.

Raíssa com um sorriso no rosto fala.

Raíssa:
CERTO!

Após Raíssa desaparecer do plano mental... A figura de Gaiho aparece atrás de Tamaki.

Gaiho:
Isso tudo parece que fica cada vez mais interessante, não é Tamaki?

Tamaki:
De fato, está tudo ficando cada vez mais divertido!

Gaiho:
Fico feliz que esteja satisfeita.

Raíssa então acorda na enfermaria.

Raíssa:
Boa sorte Chris e Christine.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 11: CORTES VS ELETRICIDADE



Gaiho:

Mais uma hora se passou desde o último combate, agora iremos para penúltima luta do dia! A terceira luta!

Gaiho então aperta um botão para liberar os próximos dois lutadores.

Gaiho:

Saindo da porta de número sete temos Dipper Valentine saindo da porta de número dois temos Christine Campos.

A plateia vibrava com os dois que acabavam de sair de suas portas, então ambos se aproximavam do centro da arena e esperam Gaiho iniciar o combate.

Gaiho:

Preparados?

Dipper/Christine:

Sim!

Gaiho:

COLISÃO!!!

Dipper já começa lançando uma descarga elétrica, que Christine apenas se esquivava, mas o ataque passa raspando e queimando até um pouco o braço dela.

Gaiho:

Christine já enfrentou um oponente com a alma roxa! Agora está enfrentando mais um! Será que ela tem alguma estratégia em mente?

Christine (pensamento):

Usar a Criocinese está fora de questão, pois o calor dessas descargas vai derreter o gelo, eu sinto que as descargas desse cara são mais fortes do que o oponente que enfrentei antes, então o gelo vai derreter bem mais rápido.

Dipper:

Você só não se protegeu com gelo pois percebeu que minhas descargas são bem mais fortes, não é?

Christine:

Sim..., mas não é por isso que eu iria parar de lutar!

Ela começa a avançar, assim que Dipper faz uma descarga, ela se esquivava e toma um certo dano, mas consegue realizar um corte ao fazer uma pequena zona na mão dele, que revida com um soco, Christine percebe que o soco não saiu com uma força normal.

Christine:

O que é exatamente sua Habilidade Inerente?

Dipper:

Bem, ela é chamada de Sol de São Ezequiel..., mas não vou falar o que ela faz, tente interpretar pelo nome...

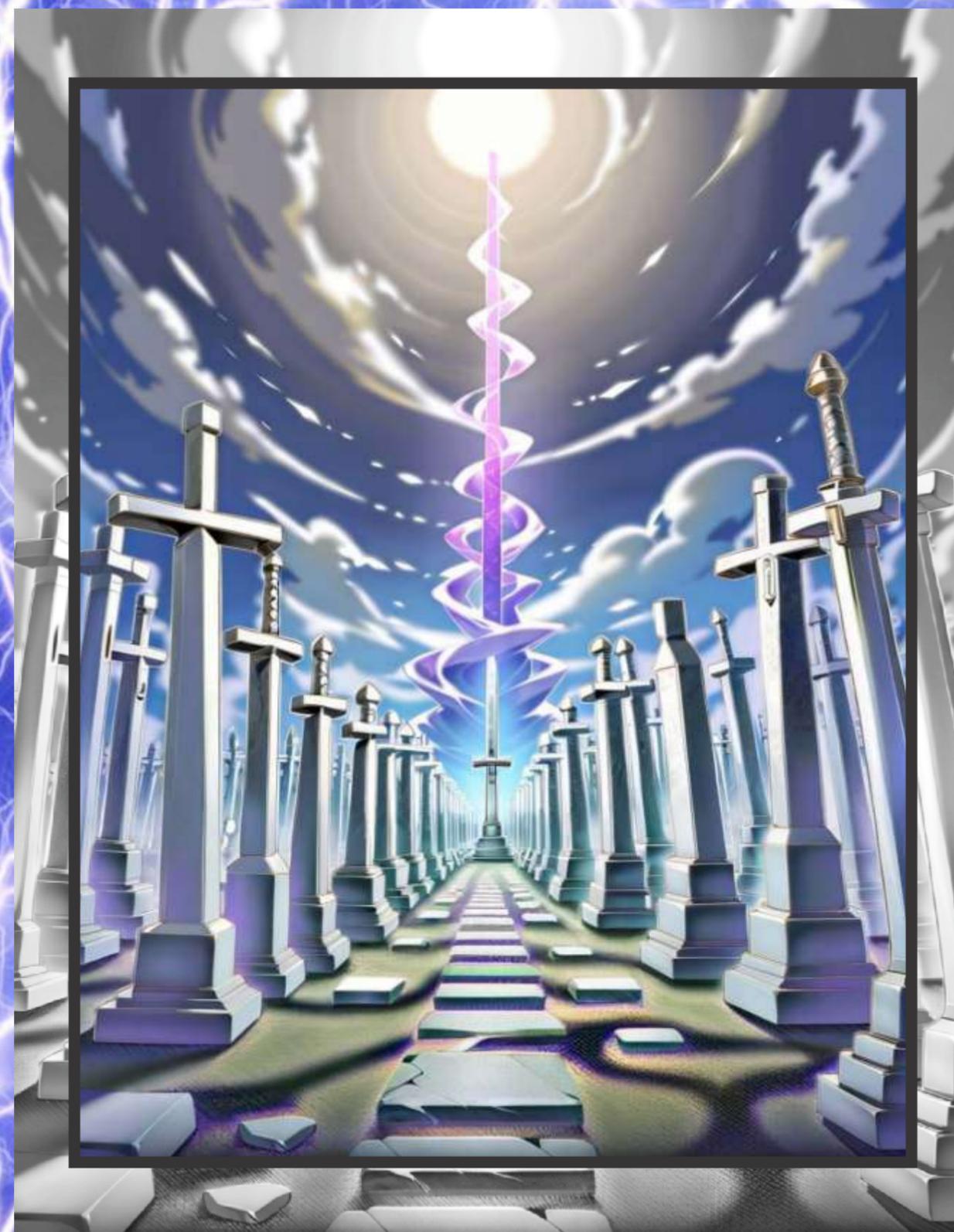
Christine começa a se esquivar e pensar, pois, ela já ouviu o nome São Ezequiel.

Christine (Pensamento):

Espera... São Ezequiel é um Anjo, que segundo as histórias, aguentou a dor de sete lanças empalando seu corpo e converteu a dor em força então...

Christine:

Sua habilidade é a absorção e estoque de dano, não é?



Dipper:

Parece que você acertou... mais do que adianta você saber disso sendo que você mal pode se aproximar de mim?

Gaiho:

Christine, Christine! Você é bem esperta!

Dipper continua realizando descargas para tentar manter distância, Christine até tenta lançar estacas de gelo, mas não conseguem chegar perto o suficiente para acertá-lo.

Christine:

Não tem outro jeito... Vou ter que ir com tudo!

Christine então usa sua zona e a expande ao máximo.

Christine:

Descobridor Das Espadas Sagradas!

Dipper:

Você não usou isso no seu primeiro combate.

Christine:

Para ser honesta, é a primeira vez que estou usando isso, não sei se quer por quanto tempo vou conseguir manter isso ativo, mas...

Dipper tenta jogar mais descargas nela, mas ela começa a se esquivar, Dipper começa a sofrer os efeitos

colaterais de usar muitas das suas descargas, pois sim, suas descargas eram mais potentes, porém com o custo de ter um maior desgaste em seu corpo, assim que Christine percebe que ele está ficando mais fraco, ela chuta o ar e um corte é propagado que acerta o peito de Dipper.

Dipper:

AGH! DROGA!

Gaiho:

Dipper foi colocado contra a parede!

Ele recuou, mas o sangramento não parava, Christine não parava e continuava fazendo mais corte, porém eles foram ficando cada vez mais superficiais.

Dipper:

Não está mais conseguindo fazer cortes tão potentes quanto antes?

Então por causa dessa zona a sua habilidade está ficando mais fraca.

Christine:

Sim, mas você também não está no melhor dos estados...

Christine então reduz sua zona, a desfazendo.

Gaiho:

Será que tudo está acabado?

Dipper:

Então... como vamos resolver esse impasse?

Christine:

Como nós vamos?

Simples, você não consegue mais usar suas descargas e eu os meus cortes..., porém, eu tenho a vantagem de ainda poder usar meu gelo!

Ela usa seu gelo e o prende no mesmo, e ele desmaia logo em seguida.

Gaiho:

Dipper não é capaz de continuar, então a vencedora desta rodada é Christine Campos!



A equipe médica vem o mais rápido possível e descongela Dipper e o leva para a enfermaria onde é tratado.

Gaiho:

Em uma hora teremos a última luta do dia e das quartas de final!

ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 12: OSSOS VS PORTAIS



porta de número dezesseis temos Hana Senno.

Ambos se dirigem até o centro da arena.

Gaiho: Preparados para o combate?

Ambos acenam com a cabeça.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Hana joga algumas agulhas de gelo no Saymon que se

Gaiho:

Mais uma hora se passou desde o último combate, agora iremos para última luta do dia!

A quarta luta!

Gaiho então aperta um botão para liberar os próximos dois lutadores, assim que saem a plateia vibra com os lutadores dessa rodada, apesar de que por ser a última do dia, eles já sabiam quem lutaria.

Gaiho:

Saindo da porta cinco temos Saymon Wood e saindo da



protege com seus ossos, dando tempo de ela recuar um pouco para manter distância.

Gaiho:

Parece que Hana quer manter distância! Mas será que ela esqueceu que Saymon também pode atacar de longas distâncias?

Saymon dispara seus ossos dos dedos e um deles acaba acertando de raspão o braço de Hana.

Hana:

Essa doeu..., mas vai me servir.

Ela pega alguns dos ossos que foram disparados e eles somem.

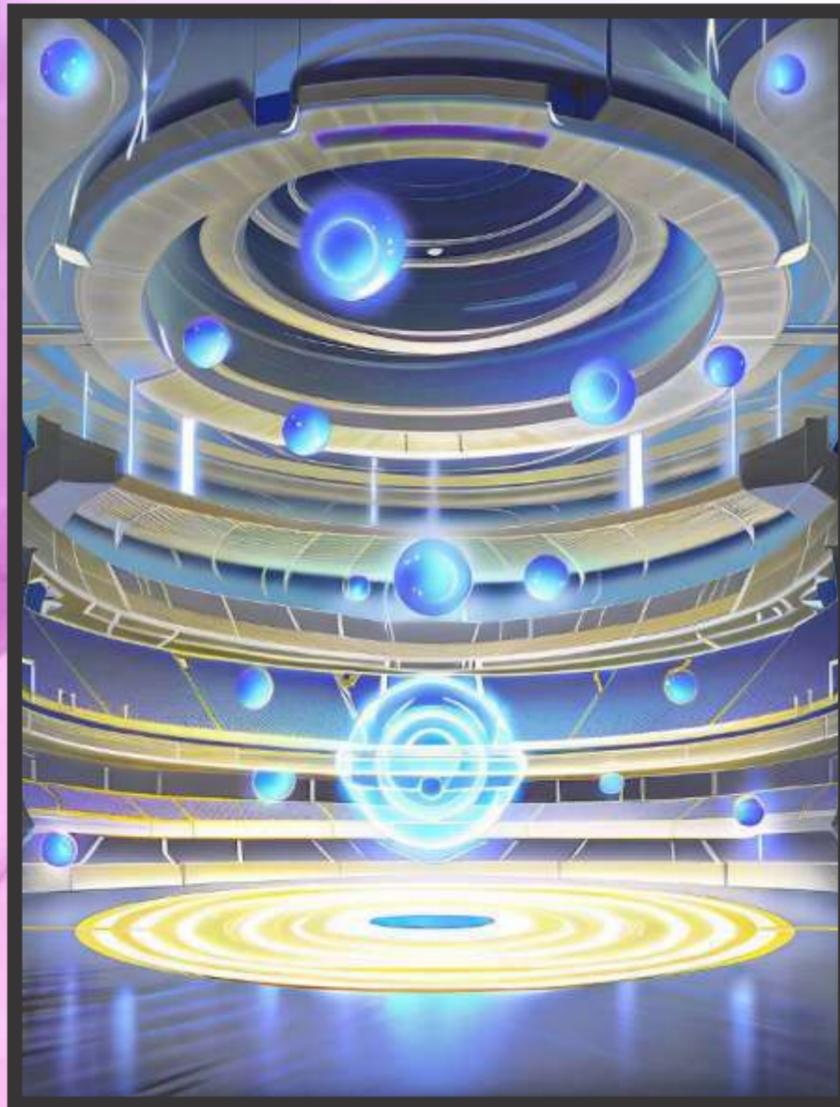
Gaiho:

O que será que Hana planeja?!

Ela continua gerando objetos de gelo e os estocando, e Saymon fica se aproximando para tentar acertar com golpes a média distância, mas quando ele se aproximou demais, Hana apenas criou uma lança de gelo e joga em Saymon que passa de raspão na perna dele.

Saymon:

Está ardendo um pouco, mas, não é nada.



Gaiho:

Hana continua se afastando e estocando mais objetos de gelo!

Saymon dispara mais ossos de seus dedos e alguns acertam o braço direito de Hana.

Hana:

AGH!

Saymon:

Acertei!

Hana:

Saída do Além!



Vários portais aparecem, Saymon faz uma armadura de ossos e os portais começam a disparar objetos pontiagudos em Saymon, que recebe vários cortes e um dos objetos que era uma estaca de gelo perfura a parte da armadura da perna de Saymon, que se parte, mas por causa da mesma, ele acabou não tendo uma lesão profunda em sua perna, mas o fez gritar de dor.

Gaiho:

A luta está esquentando!

Saymon:

Esse ataque doeu pra caramba, mas consigo continuar.

Enquanto ele falava Hana continuava estocando mais objetos pontiagudos feitos de gelo, Saymon andava com uma grande dor em sua perna direita.

Gaiho:

Saymon não está mais conseguindo andar direito, será esse o fim?!

Saymon:

Não tem jeito... No pôr do sol, aquele que anda nas sombras surge! Esqueleto de Cristal!

Gaiho:

Parece que Saymon chamou aquele esqueleto de novo, mas esse está diferente!

Saymon:

Esqueleto de Cristal! Avance!

O esqueleto começa a correr na direção de Hana que continuava estocando mais objetos de gelo.

Hana:

Acho que entendi, você não pode usar sua



Habilidade Inerente enquanto esse esqueleto estiver ativo.

Saymon fica em silêncio.

Gaiho:

Hana já descobriu o ponto cego dessa habilidade, mas o que ela fará com essa informação?!

Hana:

Para lidar com essa coisa, terei de ir com tudo! Forma "Kitsune Completa"!

Ela coloca sua máscara e faz a transição para sua forma completa, então ela abre mais portais do que antes e os objetos saíram em uma velocidade tão extrema que ao se colidirem com o esqueleto começaram a rachar os ossos dele, até que ele fosse completamente destruído.

Gaiho:

**O ESQUELETO FOI DESTRUÍDO!
SAYMON VAI PROSEGUIR?!**

Hana:

Consegue continuar?

Saymon:

Não... eu estou com uma ferida bem feia na perna, também não vou



conseguir usar minha Habilidade Inerente por ter usado meu encantamento...

Gaiho:

A vencedora da última luta das quartas de final é Hana Senno!

Hana:

Encantamento?

Saymon:

Eu não vou explicar sobre se quiser

apenas pesquise..., mas gostaria de saber, que tipo de habilidade Inerente é a sua?

Hana:

Então, é complicado dizer, nem os médicos souberam classificá-la...

Saymon:

Entendo...

A equipe médica busca os dois para trata-los.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 13: ANOMALIA VS ANOMALIA

Gaiho:

Mais uma vez estamos todos aqui! Mais um novo dia, dessa vez estamos nas semifinais! Agora vamos para o primeiro e penúltimo combate do dia!

Gaiho aperta o botão para soltar os dois lutadores, assim que foram revelados a plateia vibra e começam até mesmo a apostar em quem vai vencer.

Gaiho:

Saindo da porta de número um temos Chris Campos e saindo da porta de número nove temos Zack Jung!



Ambos se dirigem para o centro da Arena.

Gaiho:

Lutadores a postos?

Zack/Chris:

Sim.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Ambos ficam sem se mexer por um tempo.

Gaiho:

Os... lutadores... não estão lutando? Por que?

Chris:
Faça seu melhor.

Zack:
Digo o mesmo para você.

Ambos apertam as mãos e vão andando para trás.

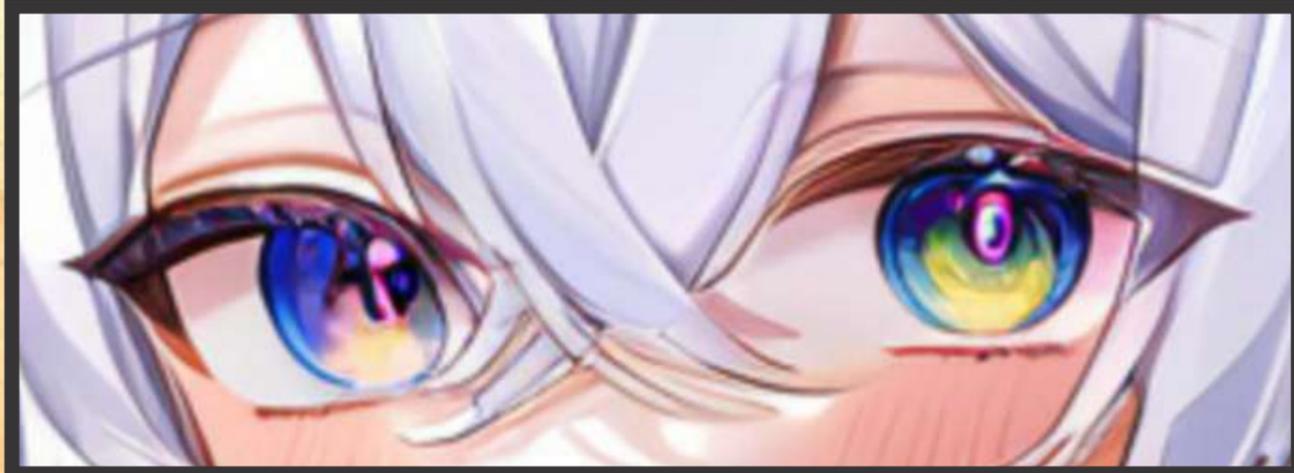
Gaiho:
O que está acontecendo?!

Assim que cada um dá cinco passos eles se viram.

Zack e Chris fazem bolas de fogo e jogam um no outro, assim que as bolas de fogo se chocam, causam uma explosão, que faz fumaça e Chris sai do meio da fumaça e consegue acertar um soco na barriga de Zack.

Zack:
AGH!

Os olhos de Zack mudam novamente.



Gaiho:
Parece que a Habilidade Inerente de Zack foi ativada!
Ele agora terá vantagem?

Zack:
Vamos ver se você conseguirá superar minha Habilidade Inerente...

Zack começa a avançar e atacar Chris, que recebe um soco na barriga, que quase não fez efeito pelo fato de o Chris ter enrijecido sua barriga, então Zack iria tentar atacar com eletricidade, mas recebe um soco na cara.

Gaiho:
O que foi isso?!
Zack mesmo com sua Habilidade Inerente ativa não conseguiu desviar do ataque de Chris?!

Zack:
Entendo... você é o counter natural da minha Habilidade Inerente...

Chris:
Como assim?

Zack:
Caso minha Habilidade Inerente esteja

ativa contra uma pessoa que tem paz espiritual, meu poder não consegue prever o que essa pessoa fará...

Gaiho:
Que reviravolta!
A Habilidade do Zack é inútil contra o Chris!

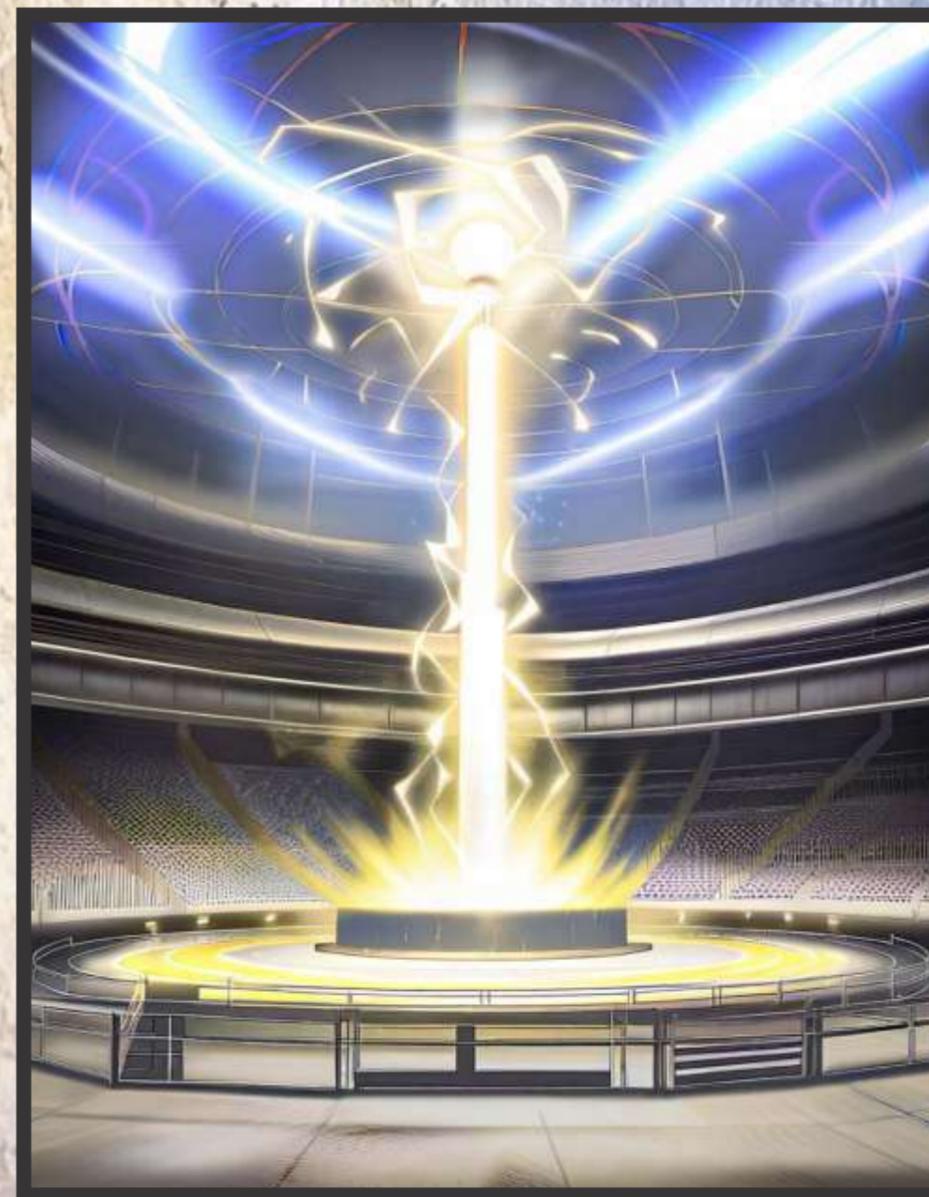
Chris:
Então se fosse contra minha irmã você estaria na vantagem?

Zack:
Possivelmente..., mas eu não vou desistir!

Zack continua avançando para cima do Chris, usando fogo e gelo, Chris consegue derreter o gelo e seu enrijecimento faz com que ele não receba um dano colossal do fogo, então ele tenta acertar um soco no Zack, que consegue desviar de um dos seus socos.

Gaiho:
A luta está esquentando cada vez mais!

Zack:
Essa é a primeira vez em muito tempo que eu tenho uma luta boa de verdade!



Chris:
Fico lisonjeado que eu seja um oponente forte para você.

Ambos começam a colidir com os socos, estão praticamente em uma provação de resistência.

Zack (pensamento):
Isso é ruim, eu preciso dar um jeito de tentar acabar com isso com apenas um golpe, mas como?



Gaiho:

*Esse combate é eletrizante!
Os dois trocam golpes cada
vez mais poderosos!*

Zack (pensamento):

É isso!

*Zack pula por cima de Chris que
imediatamente enrijece todo o
corpo.*

Gaiho:

O que Zack planeja?!

*Zack então libera uma
descarga gigante de
eletricidade que faz um pilar de
energia.*

Gaiho:

*Zack faz um ataque
extremamente poderoso!
Será que Chris está vivo
depois dessa?!*

*Chris havia recebido um grande
dano, ele apenas ainda estava
de pé por causa que tinha
enrijecido todo seu corpo,
bloqueando dano suficiente
para que continuasse.*

Gaiho:

*Incrível! Chris ainda está de
pé!*

Chris:

*Acho que vou ter que testar
e tentar... afinal para tudo
tem uma primeira vez...*



Gaiho:

*A equipe médica vai tratar de vocês,
agora é hora de descansar...
A próxima luta será em uma hora.*

*Após mais ou menos meia hora, Chris
acorda e Zack estava na maca ao lado dele
acordado.*

Chris:

Quanto tempo eu fiquei apagado?

Zack:

*Meia hora, você realmente é um grande
guerreiro.*

**OS ESPÍRITOS DE FOGO SE REÚNEM AO
REDOR DA FOGUEIRA E CLAMAM PELO
SEU CRIADOR!**

*Um enorme pilar de fogo surge, dentro dele
aparece a silhueta de um ser que controlava o
fogo, que ficava cinza, Chris havia usado seu
encantamento pela primeira vez.*

Gaiho:

*Inacreditável! Mesmo ferido Chris ainda tinha
um Ás na manga!*

*As cinzas ficam ao redor do Zack que começa a
asfixiar por causa da fumaça, assim ele
desmaia por falta de ar e Chris desfaz seu
encantamento.*

Gaiho:

**O VENCEDOR DESSA RODADA É CHRIS
CAMPOS!**

*Assim que é dito isso, Chris desmaia,
mas como Zack desmaiou primeiro a vitória
ainda era dele.*



Chris:

*Digo o mesmo de você... por que você
entrou no torneio?*

Zack:

*Apenas por que eu queria encontrar
alguém que me desse um bom
desafio... e possivelmente me
derrotar.*

Chris:

*Você nunca conheceu a derrota
antes de hoje?*

Zack:

*Não, todos que me desafiavam
perdiam rapidamente, eu não vim
atrás de fama ou dinheiro, vim para
ter um bom desafio, graças a você
meu desejo foi concedido.*

Chris:

Fico feliz em ter ajudado.

Zack:

E você? Por que entrou no torneio?

Chris:

*Apenas para provar meu valor como
guerreiro, se eu ganhar o prêmio é
apenas um bônus.*

Zack:

*Entendi... Acho que você tem um
grande futuro pela frente.*

Chris:

Talvez.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 14: CORTES VS GELO

Gaiho:

Reunidos novamente nas semifinais! Agora vamos para o segundo e último combate do dia!

Gaiho aperta o botão para soltar os dois lutadores, assim que foram revelados a plateia se anima e novamente começam a fazer apostas de quem vai vencer.

Gaiho:

Saindo da porta de número dois temos



Christine Campos e saindo da porta de número dezesseis temos Hana Senno!

Ambas vão para o centro da arena.

Gaiho:

Preparadas?

Christine/Hana:

Sim.

Gaiho:

COLISÃO!!!

Christine cria uma zona de corte uma em um de seus pés e tenta atacar Hana que desvia do primeiro chute, mas um corte foi feito no chão.

Gaiho:

Essa passou perto!

Hana:

Eu não posso dar mole... Ela abre alguns portais e joga alguns objetos pontiagudos na Christine que consegue desviar de alguns, mas outros passam raspando em uma perna e um dos braços dela, gerando pequenas feridas.

Christine:

Isso está ardendo... espera, tive uma ideia...

Christine coloca uma de suas mãos no chão e congela a arena, Hana agora estava com dificuldades para se mexer.

Gaiho:

O que é isso?! Christine congelou toda a arena?!

Christine:

Por mais que o controle sobre a minha habilidade de alma não seja tão refinada quanto a do Chris, eu ainda posso liberar bastante gelo..., porém, agora eu não

vou conseguir usar gelo por um tempo.

Hana:

Mas você também não vai conseguir se mover direito e...

Christine vai deslizando até Hana e acerta um soco com uma zona de corte em suas mãos no braço de Hana, que recebe alguns cortes.

Hana:

Aí!

Gaiho:

Parece que Christine tem vantagem agora!

Hana até abre alguns portais para atirar objetos de gelo na Christine, mas por estar com a movimentação, a mira está prejudicada, ela não consegue acertar Christine.

Hana (pensamento):

Tive uma ideia!

Então Hana cria duas estacas de gelo grandes para se manter em pé e usa seus sapatos junto com as estacas e espinhos de gelo que criou nas suas botas para se movimentar e ficar em pé.



Gaiho:

Hana conseguiu contornar a situação!

Hana (pensamento):

Eu ainda não tive tempo de recuperar minhas forças totalmente das lutas anteriores, então só posso usar minha forma de Kitsune incompleta... bem é tudo ou nada!

Hana:

Forma "Kitsune Incompleta"!

Gaiho:

Ela está usando a forma incompleta?!

Ela não tem forças suficiente para usar a forma completa?

Christine:

Deixe-me adivinhar, você ainda está desgastada dos outros combates?

Hana:

Sim, mas agora é hora de ir com tudo que tenho!

Ela abre diversos portais.

Gaiho:

Ela vai tentar um ataque de desespero?! Logo agora?!

Christine:

Acha que vai ser tão fácil assim me vencer?! Usando o mesmo truque?

Hana:

O que você quer dizer com isso?

Gaiho:

Meu Deus! Christine tem um plano de contra-ataque?!



Christine então expande sua zona ao máximo novamente como fez da outra vez.

Christine:

Descobridor das Espadas Sagradas!

Quando Christine faz isso e Hana começa a disparar, Christine faz um sinal com o braço e desfaz a sua zona de uma única vez, em compensação ela libera a volta dela uma esfera de cortes que corta tudo que chegou perto dela, por mais que os cortes fossem ficando mais fracos conforme eles iam se distanciando de Christine, Hana ainda estava próxima o suficiente para receber cortes mesmo que não fossem letais, deixou ela em um estado que não conseguia mais se mexer direito.

Christine:

Consegue continuar lutando?

Hana:

Não...

Gaiho:

Sendo assim... Christine Campos é a vencedora! A equipe médica vai tratar de vocês duas.

A equipe médica vem e leva as duas para a enfermaria, lá as

duas ficam em silêncio por um tempo, até que Christine quebra o silêncio.

Christine:

Como estão suas feridas?

Hana:

Graças as habilidades inerentes de cura da equipe médica estou praticamente nova em folha, só preciso repousar um pouco.

Christine:

Por que exatamente você entrou no torneio?

Hana:

Basicamente para provar que sou boa em algo, no caso em pontaria, todos com exceção do meu pai falavam que eu não era boa em nada.

Christine:

E sua mãe?

Hana:

Eu sou fruto de uma traição, minha mãe traiu o antigo parceiro dela com meu pai, após saber disso, meu pai fez de tudo para ficar com minha guarda e tudo aconteceu para facilitar para isso, já que minha mãe não me queria, meu pai é caçador, então ele me treinou desde cedo, sendo assim sempre tive uma mira excelente.



Christine:

Nossa, deve ter sido bem difícil.

Hana:

E foi, meu pai me ensinou tudo que sei, mas por eu não ser boa em outras coisas, todos a minha volta me chamavam de inútil, então decidi entrar no torneio para calar a boca dessas pessoas.

Christine:

Bem, conseguiu provar.

Hana:

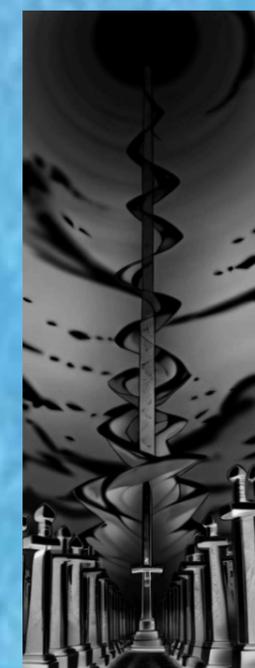
E você?

Christine:

Apenas queria um bom desafio, provar meu valor.

Hana:

Entendo.



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 15: IRMÃO VS IRMÃ

Gaiho:

Senhoras e senhores, muito obrigado por estarem conosco até o final do torneio, os lutadores deram sangue e suor para chegar até este momento, e agora vamos começar!!!!

A Plateia aplaude de pé com muita animação, enquanto as câmeras gravam para outras pessoas verem o torneio em suas casas ou locais preferidos.

Gaiho:

De um lado ele que mostrou a força de um titã e as chamas de um verdadeiro campeão, este homem não deixou nada nem ninguém o derrotar, o homem com pele de aço CHRIS CAMPOS!!

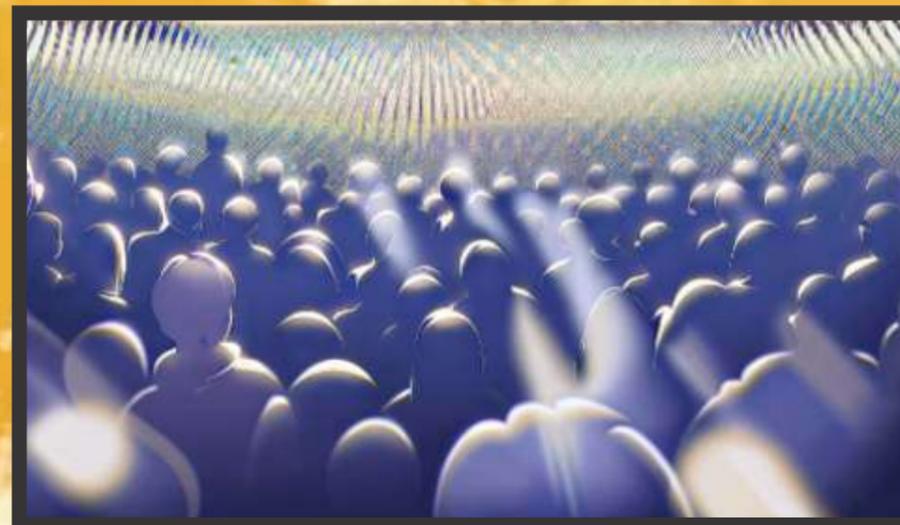


A plateia se animava, pelo combate que viria.

Gaiho:

E do outro lado a lâmina imparável que com suas habilidades e inteligência cortou cada obstáculo à sua frente mesmo com muitas dificuldades, CHRISTINE CAMPOS.

A plateia vai a loucura

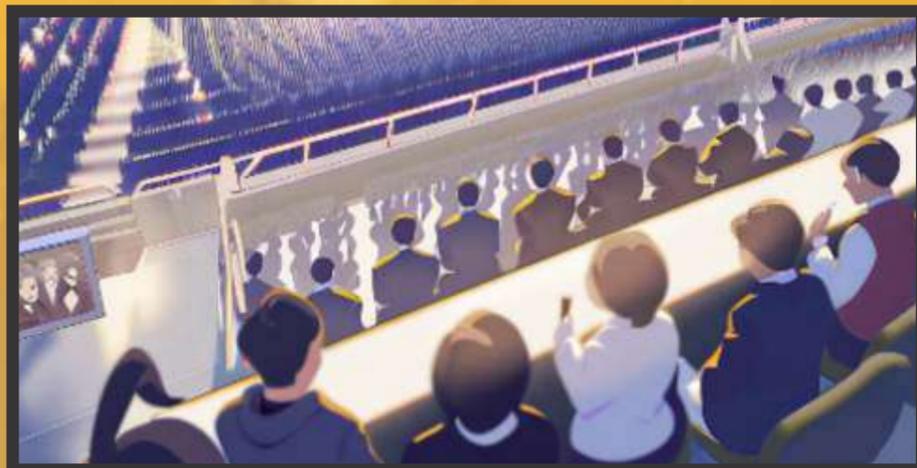




Gaiho:

É irmão contra irmã, anomalia contra anomalia, lâmina de ferro versus defesa de aço, ESTÃO TODOS PRONTOS???

A plateia vibrava em afirmação e os dois vão para o centro da arena.



Gaiho:

Lutadores a postos?

Chris/Christine:

Sim!

Gaiho:

COLISÃO!!!

Christine cria uma zona de cortes em sua mão e parte para cima de Chris, quando ela tenta acertar um corte nele, ele apenas segura a mão e assim que ele iria dar um soco na barriga dela, ela bloqueia com uma das suas pernas, então ela cria uma zona na outra mão dela e tenta acertar a mão de Chris, que solta e recua.

Gaiho:

O combate entre os dois será um mistério, afinal acho que um conhece muito bem o outro.

Chris:

Com atitude como sempre.

Christine:

Não vou perder oportunidade. Vou atacar.

Novamente Christine cria algumas zonas para atacar, ela cria várias delas em sequência e faz um corte dentro de uma que se propaga em outras, o corte passa de raspão no braço de Chris que conseguiu desviar, além do que agora ele enrijeceu o corpo para evitar maiores danos.

Gaiho:

Parece que mesmo sendo irmãos esses dois não estão para brincadeiras!

Chris então joga uma bola de fogo na Christine que bloqueia com uma parede de gelo que derrete rapidamente.

Christine:

Mira boa como sempre, se eu não tivesse defendido acho que isso já ia me incapacitar para este combate.

Chris:

Acho que sim.



Christine:

Acho melhor irmos com tudo e dar um grande show não acha?

Chris:

De fato...

Gaiho:

Christine e Chris planejam algo!

Chris/Christine:

*OS ESPÍRITOS DE FOGO SE REÚNEM AO REDOR DA FOGUEIRA E CLAMAM PELO SEU CRIADOR!
Descobridor das Espadas Sagradas!*

Assim que o choque das duas técnicas se chocam ambas se anulam e o

choque das duas abalam, um pouco, a estrutura da arena de combate deixando vários cortes e queimaduras no chão, ambos estavam cansados, mas Chris estava mais cansado por ter usado um encantamento, Christine também não estava no melhor dos estados, porém eles ainda conseguiam se manter em pé e lutar.

Gaiho:

INCRÍVEL! AMBOS USARAM BASTANTE PODER AGORA, ATÉ A ARENA ESTÁ DANIFICADA!

Christine:

Ainda consegue lutar?

Chris:
Sim!

Gaiho:
Eles continuam lutando?!
Isso sim é um espírito de guerreiro nobre!

Agora eles trocam golpes com suas habilidades espirituais, pois por mais que Christine não tivesse usado um encantamento, a zona máxima dela ainda é incompleta e sempre que usa ela não consegue mais a usar por um longo tempo.

Chris:
Vamos com tudo para terminar?

Christine:
Vamos!

Ambos liberam toda a energia que tinham para as habilidades espirituais, assim que elas se chocam ambas se anulam novamente, agora nenhum dos dois poderia usar sua Habilidade

Inerente nem sua Habilidade Espiritual.

Gaiho:
Os dois estão sem poderes agora, o que farão?!

Christine:
Ainda consegue continuar?

Chris:
Sim!

Gaiho:
O que?!
Eles ainda conseguem lutar?!

A alma e corpo deles realmente são de outro mundo!

Ambos agora começam a trocar socos e chutes, e eles continuam trocando golpes por cinco minutos, assim que um acerta o rosto do outro e... Chris por estar bem mais exausto cai no chão.



Gaiho:
Christine ainda está de pé! Portanto ela é a vencedora do Décimo Quarto Torneio!

A plateia vai a loucura e aplaude.

Gaiho:
Obrigado a todos que estiveram presentes aqui e todos que assistiram de suas casas! Assim

encerramos o evento mais aguardado do ano! Em todos os torneios reunimos lutadores de todo o mundo, essa foi a primeira vez que tivemos irmãos lutando e chegando nas finais. E agora vamos ao discurso final.

A plateia se cala para ouvir o discurso.

Gaiho:
Todos os anos nós nos reunimos aqui e aproveitamos os quatro dias desse evento, em toda a



Todos os lutadores queimam suas almas e dão seu sangue e suor no combate, todos que vêm aqui não é por mera brincadeira! Todas essas pessoas vêm com um único objetivo! Seja apenas para encontrar oponentes fortes, dinheiro, fama ou apenas

história deste torneio tivemos uma baixa por competição, esses guerreiros que caíram em combate aqui ficarão eternizados na história como forma de homenagear seus esforços, com o tempo as regras daqui foram melhorando para evitar ao máximo esse tipo de ocorrido, então tudo aqui foi se refinando, eu arriscaria até mesmo a dizer que este foi o melhor evento que tivemos até hoje, o simples fato de não ter uma baixa se quer já o fez ser muito melhor!

provar seu valor! Quem vêm aqui merece respeito e mérito por competir! Então mais uma vez eu agradeço a todos que estiveram presentes e a todos que assistiram o torneio, ainda teremos mais embates, e prometo que serão tão incríveis quanto esse!



ARCO 2: O GRANDE TORNEIO

CAPÍTULO 16: CONFRATERNIZAÇÃO



A plateia aplaude e a equipe médica pegou os dois e os levou para enfermaria, assim que chegam lá, são tratados o mais rápido possível, assim que são tratados eles recebem algumas horas para descansar, assim que o descanso acaba, Christine é chamada para receber o prêmio.

Gaiho:

Aqui está Christine, você deu tudo de si em cada combate, você fez por merecer essa medalha.

Christine:

É uma honra está recebendo essa medalha.

Gaiho:

Você a ganhou por mérito, além de tudo o prêmio em dinheiro já foi transferido para a sua conta, esse ano pelo fato de não ter tido nenhuma baixa, teremos uma confraternização de todos os lutadores.

Christine:

Sério?

Gaiho:

Sim, todos os lutadores estarão reunidos para comemorar o encerramento do torneio... além disso mais uma coisa Christine.

Christine:

Sim?

Gaiho:

Só saiba que o amanhã trará grandes surpresas pra você.

Christine:

O que você quer dizer com isso?

Gaiho:

Essas lutas são apenas a ponta do Iceberg na sua vida, saiba que todos os competidores sempre tem um grande futuro pela frente.

Christine:

Certo...

Gaiho:

Vá para a ala leste daqui, será lá a confraternização.

Ela vai até o local e lá se depara com uma grande sala para comportar toda a equipe e lutadores do torneio.

Christine (pensamento):

Precisava de tudo isso?

Os outros lutadores chegam e eles se acomodam no local e começam a



conversar, então Kyle se aproxima de Christine.

Kyle:

Olá Christine!

Christine:

Olá Kyle, vejo que não se esqueceu de mim.

Kyle:

Eu jurei que nunca iria me esquecer de você.



Christine ficava um pouco sem jeito.

Christine:

Fico lisonjeada que seja assim.

Kyle:

Eu vi todas as suas lutas, você é uma lutadora excepcional.

Christine:

Não só eu, todos somos grandes lutadores.

Olha, eu não sou lá grandes coisas.

Christine:

Talvez, mas se treinar mais, você pode fazer coisas inimagináveis com seus poderes.

Kyle:

Você acha?

Christine:

Sim, sua habilidade é muito versátil, você só tem que aprender a utilizar melhor e se especializar em combate que pronto, você tem um potencial gigante como lutador.

Kyle:

Obrigado... você gosta de música?

Christine:

Amo música, eu pretendo até mesmo criar uma banda no futuro, além de lutar adoro tocar bateria.

Kyle:

Olha, eu sei tocar teclado, quem sabe no futuro a gente não faça uma banda?

Christine:

Está se propondo para tocar ao meu lado?

Kyle percebia que ele já estava muito adiantado e fica vermelho.



Kyle (corado):

Talvez.

Christine corava um pouco.

Christine:

Gostei de você, quer trocar números?

Kyle:

Claro!

Eles então dão seu número de telefone um para o outro, Chris estava conversando com Miya sobre botânica em um outro canto.

Miya:

Você sabia que existem flores que podem amplificar habilidades espirituais?

Elas foram muito utilizadas na Era de Ouro para ajudar em combates, além de tudo elas são como café também, tem propriedades bastante energéticas.

Chris:

Isso é incrível, você já ouviu falar das Calêndulas do Pôr do Sol?

Miya:

Já ouvi falar, mas elas estão extintas...

Chris:

*O que?
Mas eu já vi uma pessoalmente em uma floricultura da minha cidade.*

Miya:

Sério?!

Chris:

Olhe aqui.

Ele pega o celular e mostra as fotos, inclusive uma dele segurando as flores na mão.

Miya:

Quem tem essas flores?

Chris:

É uma floriculturista da minha cidade, ela se chama Vivian, eu só conheci essas flores porque ela me mostrou.

Miya:

Isso é interessante

Chris:

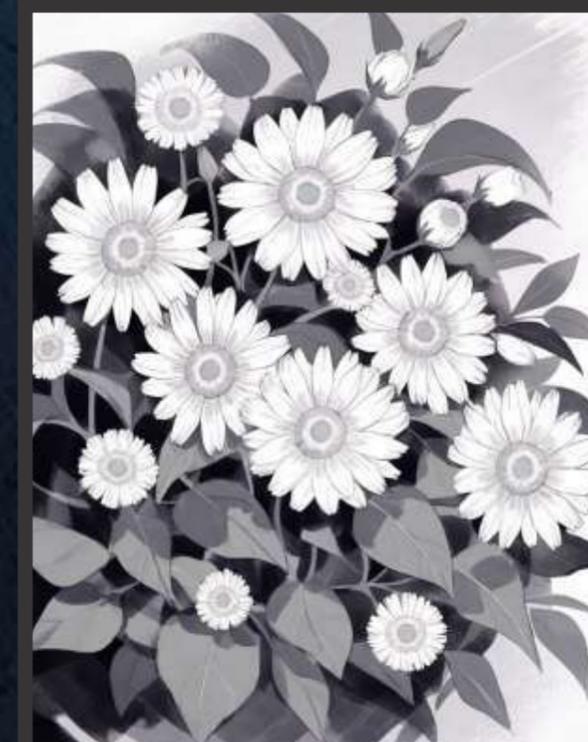
*Quer trocar contatos?
Eu adoraria poder conversar mais com você, afinal gostei muito de bater um papo com você.*

Miya fica de olhos arregalados, todos ao redor dela sempre falavam que ela era uma pessoa meio chata, nunca tinham interesse em ser seu amigo, por causa disso ela era uma pesquisadora solitária, parece que o destino de duas pessoas se colidiram para tirar ela da solidão.

Miya:

Claro!

Eles então trocam números, enquanto isso os outros lutadores estavam trocando ideia,





Zack estava conversando com Hana, pois se interessou pelas habilidades de luta dela e ela se interessou nele por ser uma anomalia.

Zack:

Sua mira é impecável, quando vi seus combates, eu fiquei muito supreso que alguém tenha uma pontaria tão boa assim.

Hana:

Muito obrigada, você disse que antes do seu combate com o Chris você nunca havia sido derrotado, certo?

ambos estavam bem estáveis para quem já bebeu pelo menos umas dez garrafas, Saymon nunca viu alguém beber tanto, assim que terminavam outro copo.

Luca/Nana:

Mais!

Saymon:

Vocês não vão passar mal não?

Luca:

Eu já bebi coisas muito mais fortes e em maior quantidade que isso, eu vou ficar bem.

Zack:

Pois é, eu vim nesse torneio principalmente para achar alguém que conseguisse me derrotar e me dar um bom combate, e foi o que encontrei.

Hana:

Eu também alcancei meu objetivo de me provar nesse torneio, então nós estamos no mesmo barco.

Enquanto isso Saymon olhava assustado para Luca e Nana, ambos estavam enchendo a cara de bebidas e não pareciam que iriam desmaiar nem nada assim,

Nana:

Digo o mesmo!

Eles começavam a tomar outro copo. Dipper, Carol, David, Ramon e Raíssa estavam jogando vinte um.

Carol:

Vinte um, venci de novo!
Os quatro: Quê?! Já é a décima rodada seguida que você vence!

Carol:

Eu tenho muita sorte em jogos de cartas, sempre que eu aposto eu venço.

Ramon:

Como?!

Carol:

Não faço a menor ideia, tenho tanta sorte quando se trata de jogos de carta, que eu me lembro que um cara perdeu um carro e a escritura da casa dele quando jogou poker comigo.

Os quatro fizeram uma nota mental de nunca jogar apostando algo com ela.

Elizabeth e Alan estavam conversando sobre trabalho, ambos tinham empregos em escritório e a Quimera tinha sido solta ali e estava olhando fixamente para Elizabeth.

Elizabeth:

Tem algo de errado com ela?

Alan:

Ciúmes...

Elizabeth:

A Quimera está com ciúmes?
Por que?

Alan:

Ela odeia que eu fique conversando com outras pessoas, especialmente garotas... Lembra que o espírito da minha amiga de infância vive nela?

Elizabeth:

Já entendi o problema agora...

Depois de um tempo quando tudo estava acabando, Christine é levantada por todos, como a campeã. Após mais algumas horas da confraternização, eles descansam em seus quartos e no dia seguinte todos são enviados para suas casas, no caso de Chris e Christine eles chegam de noite no local.

Chris:

Não tem lugar melhor que o lar, não é?

Christine:

De fato irmão, também fizemos vários novos amigos no torneio.

Chris:

Pois é, mas sinto que isso tudo é apenas o começo.

Christine:

Acho que você está certo.
A distância alguém os observava do topo de um prédio.
???: Então esses serão os testados... e talvez meus libertadores?



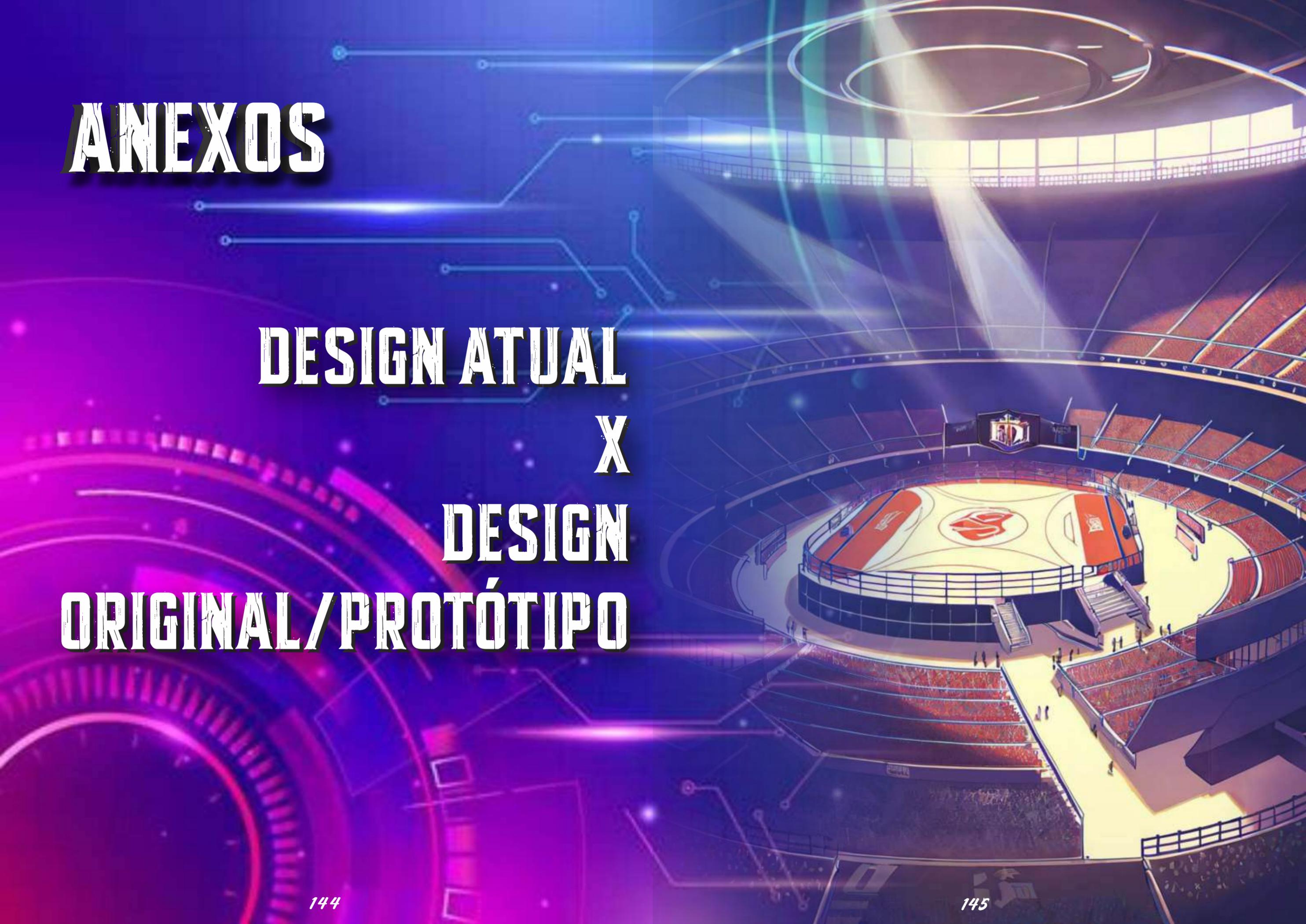
ANEXOS

DESIGN ATUAL

X

DESIGN

ORIGINAL/PROTÓTIPO





Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Christine Campos. Idade: 19 anos.

Habilidade Espiritual: Criocinese.

Habilidade Inerente: Descobridor das Sete Espadas.

Tipo de Habilidade Inerente: Zona.

Descrição: A usuária pode criar zonas, onde dentro dessas zonas qualquer ataque que a usuária fizer se tornará um corte, esse corte pode se propagar dentro da área do corte.

Encantamento: ???

Curiosidades da personagem: Ela por muito tempo impediu Chris de namorar, muito por causa de não confiar muito em outras pessoas para estarem ao lado de seu irmão; se ela fosse uma pessoa da nossa realidade ela seria brasileira; ela ama música, principalmente rock e rap; odeia ter que fazer provas, mas gosta de estudar lendas; gosta bastante das histórias do sobrenatural, por isso adora pesquisar sobre lendas; ela é pavio curto, já teve um dia quando criança que ela quase quebrou o nariz de uma garota que estava incomodando ela; assim como seu irmão ela adora mangá, mas nunca admite isso; a primeira palavra dela foi aos três anos quando ela disse perfeitamente "Lutar"; ela e seu irmão nasceram no Continente Sudeste.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Chris Campos. Idade: 19 anos.

Habilidade Espiritual: Pirocinese.

Habilidade Inerente: O 4 Imperador.

Tipo de Habilidade Inerente: Modificação.

Descrição: O usuário pode enrijecer sua pele, a transformando em um escudo extremamente forte, o usuário enrijecido se torna um péssimo condutor térmico e elétrico.

Encantamento: Ao recitar seu encantamento, o usuário tem todas as células de seu corpo enrijecidas e elas começam a fazer uma fricção e o fogo toma a forma de um espírito, no caso de Chris seu encantamento não está completo.

Curiosidades do personagem: Ele assim como sua irmã seria brasileiro se vivesse em nossa realidade; ele desde pequeno adorava flores e outras plantas, sempre temeu e admirou a força da natureza; ele também gosta de música, ele toca guitarra de vez em quando; seu hobby é colecionar video games antigos; apenas duas vezes na vida conseguiram tirar ele do sério, uma vez foi quando um cara tentou agarrar Christine a força, esse cara teve sete ossos fraturados pelo Chris e mais seis pela Christine, a outra foi quando jogaram um ovo podre nele no aniversário dele e da Christine.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Raissa Amorim. Idade: 19 anos.

Habilidade Espiritual: Aumento Drástico de força.

Habilidade Inerente: Morte Sem Piedade.

Tipo de Habilidade Inerente: Invocadora.

Descrição: A usuária pode invocar um familiar que possui dentes afiados e pontiagudos como lâminas, esse familiar também pode espalhar uma névoa que se dissipa apenas quando a usuária quer ou quando o familiar é destruído, a usuária pode enxergar muito bem pela névoa.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ela vivesse em nossa realidade ela seria brasileira; seu esporte favorito é natação; ela nasceu com uma marca de nascença em forma de "X" nas costas; ela é amiga de infância de Chris e Christine; ela adora viajar e conhecer o mundo; ela é filha única e sempre quis ter um irmão ou irmã; ela não se dá muito bem com video games, mas gosta de jogos de tabuleiro; ela pretende seguir uma carreira ou de artista ou militar; ela nasceu no Continente Sudeste; ela detesta que fiquem perturbando ela, ela pegou isso do Chris e principalmente da Christine.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Nana Ivanov. Idade: 25 anos.

Habilidade Espiritual: Aumento em todos os atributos físicos.

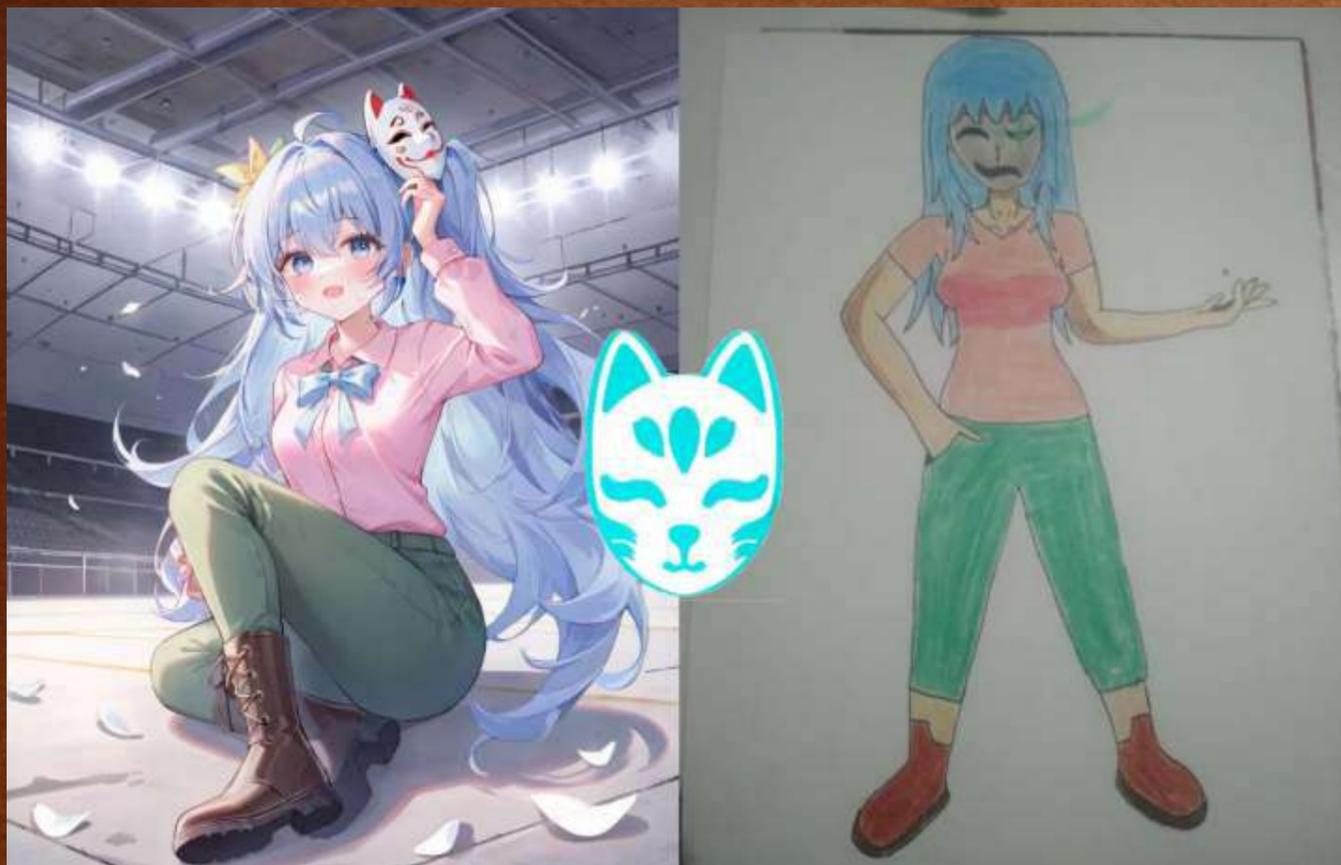
Habilidade Inerente: Impacto Celeste.

Tipo de Habilidade Inerente: Zona.

Descrição: A usuária pode criar zonas vermelhas, onde qualquer ataque da usuária terá o impacto dobrado, o que somado com o aumento de todos os atributos físicos da usuária, faz com que a potência de seus ataques seja extrema.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se Nana fosse de algum país da nossa realidade ela seria da Rússia; ela já ganhou o equivalente a 700 dólares apenas em competições de bebida; ela é altamente tolerante a álcool; ela quase não sente frio, por isso prefere usar roupas leves normalmente; seu esporte favorito é arquearia; ela adora jogos retro; ela guarda um colar com uma esmeralda que seu namorado deu dentro de um baú que ela mesma decorou, ela é ótima atirando lança, seu hobby favorito é pescar com lança, ela odeia o calor, a última vez que ela pescou ela quase morreu ao tocar em um peixe elétrico.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Hana Senno. Idade: 20 anos

Habilidade Espiritual: Criosinese.

Habilidade Inerente: Saída do Além.

Tipo de Habilidade Inerente: ???

Descrição: A usuária pode armazenar objetos dentro de uma dimensão de bolso, assim que abre portais azuis ela pode disparar esses objetos em alta velocidade.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ela fosse de algum país da nossa realidade ela seria do Japão; ela é uma excelente caçadora; quando tinha cerca de doze anos ela conseguiu abater um alce; seu esporte favorito é o futebol; ela adora astrologia; ela já teve um namorado e uma namorada em épocas distintas, mas nos dois casos ela se decepcionou pois seus parceiros admitiram que começaram a namorar ela por uma penalidade de um jogo, resultado ela disparou uma agulha na mão deles nos dois casos; ela odeia ter que mentir até em casos que é necessário; ela sempre quis conhecer todos os continentes; ela adora animais, principalmente répteis.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Alan Martin. Idade: 27 anos

Habilidade Espiritual: Telecinese de objetos.

Habilidade Inerente: Químera Ressonante.

Tipo de Habilidade Inerente: Invocadora.

Descrição: O usuário pode invocar um ser, esse ser pode manter para si a alma de pessoas que morreram e que são importantes para o usuário, retendo sua consciência e memórias, mas a partir da segunda pessoa que tiver sua alma não terá suas memórias e consciência retidas 100%.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse da nossa realidade ele seria português; ele perdeu a visão do olho esquerdo dele quando criança, no caso outra criança jogou uma pedra no olho dele e ele com a mesma pedra cegou o olho esquerdo da outra criança e disse "Olho por olho, dente por dente"; ele adora gastronomia; ele não tem tendência em engordar então ele pode comer muito sem engordar, mas sofre para ganhar peso de qualquer forma; ele odeia ter que viajar de avião, por isso ele viajou de barco para o torneio; ele mora em uma cidade alagada então ele gosta de usar barco.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Ramon Ptah. Idade: 20 anos.

Habilidade Espiritual: Aumento em todos os atributos físicos.

Habilidade Inerente: Palácio do Paraíso.

Tipo de Habilidade Inerente: Zona.

Descrição: O usuário pode criar zonas onde quando ele realiza um passo de dança, o usuário pode disparar um elemento entre fogo, água, gelo, eletricidade ou ar.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse de algum país do nosso mundo ele seria do Egito; ele já teve empregos em vários locais, dentre eles ele já foi instrutor de dança; ele adora criar animais, ele já trabalhou em uma fazenda e pegou gosto pela vida no campo, tanto que no futuro ele pretende ter uma fazenda ele mesmo e exportar tanto frutas, legumes, vegetais, entre outros; seu jogo favorito é paciência e xadrez; ele já ficou preso em uma caverna por dois dias junto de mais três amigos quando criança; ele tem um baú que guarda lembranças da sua infância, como fotos e brinquedos; ele detesta gente muito barulhenta e escandalosa.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Carol Fernandez. Idade: 29 anos.

Habilidade Espiritual: Pirocinese.

Habilidade Inerente: Toque de Reversão.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica.

Descrição: O uso é simples, caso a usuária toque algum ser que se mexa, ela pode inverter o movimento dos músculos, ossos desse ser, por exemplo se ele quer ir para frente ele vai para trás, se ele quer pular ele se abaixa.

Encantamento: ???

Curiosidade: Se Carol fosse de algum país da nossa realidade ela seria da Espanha; ela é muito sortuda em jogos de azar, tanto que ela já foi expulsa de um cassino por estar dando prejuízo no local; só fazendo apostas ela já conseguiu duas casas, três carros, já ganhou o equivalente a 2 mil dólares e ainda conseguiu fazer uma pessoa apostar uma lancha e ganhou; ela adora colecionar três coisas, selos, lembrancinhas de locais turísticos e também adora colecionar baralhos de edições diferentes; ela quer no futuro abrir ou um clube de luta ou um cassino próprio; ela tem um filho e uma filha, seu marido se pergunta a ela todos os dias como ele teve sorte de conhecer ela.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Zack Jung. Idade: 20 anos.

Habilidade Espiritual: Possui todas as habilidades espirituais das outras cores.

Habilidade Inerente: A Estrela XVII.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica

Descrição: Caso o usuário vá entre em combate com uma pessoa e ele vá receber um dano muito grande, a habilidade se ativa, assim fazendo o usuário prever os próximos movimentos do adversário, essa habilidade só não funciona em pessoas iluminadas ou com paz de espírito.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse da nossa realidade ele seria da Coreia do Sul; a comida favorita dele é macarrão com frango empanado; ele tem 1,64 metros de altura, por isso ele tira vantagem disso, pois, toda vez que ele lutava seus oponente o subestimavam e isso já era um dos motivos de perderem; ele adora tomar chá; ele odeia agulhas; odeia que chamem ele de baixinho; ele tem uma mania de acordar as cinco da manhã e ir até uma árvore de mangueira perto de sua casa para ver se tem alguma fruta madura; ele já foi para um oasis; Ele adora tomar banho em piscina.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Luca Nowak. Idade: 29 anos.

Habilidade Espiritual: Telecinese de objetos.

Habilidade Inerente: A Força de 8.

Tipo de Habilidade Inerente: Modificação.

Descrição: O usuário pode controlar livremente os músculos do seu corpo, comprimindo ou expandindo os mesmos, desde que despertou essa Habilidade Inerente o usuário ganhou uma força sem igual.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse de algum país do nosso mundo ele seria da Polônia; Ele adora mitologia; Ele tem duas filhas e um filho; Ele tem três esposas por tradição da família dele; Suas esposas são amigas de infância; Ele mora no campo, sua Habilidade Inerente ajuda muito no trabalho braçal; Ele detesta que alguém estrague a plantação e detesta ter que usar agrotóxicos ou qualquer coisa parecida; Uma marmota vivia comendo a plantação dele e ficava comendo os legumes na frente de uma câmera; Com o tempo ele adotou aquela marmota; Ele é um fornecedor de café para uma grande marca que distribui café; Ele tem uma coleção de garrafas de todo tipo de bebida, desde refrigerantes até bebidas alcoólicas.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Elizabeth Díaz. Idade: 32 anos.

Habilidade Espiritual: Descarga elétrica.

Habilidade Inerente: Sangue Dracônico.

Tipo de Habilidade Inerente: Modificação.

Descrição: A usuária pode modificar partes do próprio corpo, as transformando no que quiser com suas escamas, como espadas, garras, escudos, etc, além de ter um pequeno aumento em sua força base.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ela pertencesse a algum país de nossa realidade, ela seria da Argentina; Ela tem 1 filho, ela adora jogar vídeo games com seu filho no tempo livre, principalmente aqueles que ambos jogadores devem cooperar; Seu jogo favorito é um em que ambos jogadores exploram um mundo quase infinito e podem construir o que quiserem; Ela também toca flauta e ocarina; Ela coleciona discos de músicas antigas; Sua família existe e se mantém com o mesmo sobrenome desde a Era de ouro; Ela detesta gente preguiçosa; Ela se dedica muito em todo trabalho, o que fez com que ela subisse de cargo muito rápido dentro da empresa em que trabalha.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: David Mendes. Idade: 19 anos.

Habilidade Espiritual: Telecinese de objetos.

Habilidade Inerente: Olho da Tempestade.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica.

Descrição: O usuário pode manipular ou criar vento, podendo disparar projéteis de vento pressurizado em alta velocidade, jogar rajadas de vento, até mesmo podendo criar tempestades de vento.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse de algum lugar do nosso mundo ele seria Espanhol; Sua família é descendente de nativos de uma ilha isolada no "fim do mundo", ninguém além da família dele ou os nativos dessa família sabem onde fica essa ilha; Ele desde criança era alguém misterioso, pois ele nunca revelava informações pertinentes sobre sua origem, ele tem um irmão cego e uma irmã cadeirante, que ele ajuda a cuidar; Ele detesta que as pessoas tentem vender coisas para ele quando está indo para qualquer local na rua; Ele adora ir fazer as compras do mês, ele enxerga isso como uma forma de se distrair.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Dipper Valentine. Idade: 25 anos.

Habilidade Espiritual: Descarga elétrica.

Habilidade Inerente: Sol de São Ezequiel.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica.

Descrição: O usuário pode armazenar o dano que recebe dentro de seu corpo, então ele pode descarregar todo o dano que recebeu de uma só vez ou parcialmente em seus ataques.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele fosse de algum país da nossa realidade ele viria dos Estados Unidos; Sua família é descendente de grandes heróis da Era de Ouro, pessoas que são reconhecidas na região dele como Heróis da Nação; na cidade dele existe um título que ele algum dia almeja alcançar, apenas duas pessoas conseguiram esse título, que é "O Rei dos Heróis", as pessoas que obtiveram esse título; Ele detesta que fiquem provocando ele; Ele detesta covardes; Ele coleciona objetos de desenhos antigos, como bonecos, posters, entre outros; Ele adora ouvir música no rádio; Ele tem um viveiro com várias aves; Seu animal favorito é o pinguim; Ele já quando criança foi em um aquário e lá uma beluga assustou ele.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Kyle Garcia. Idade: 19 anos.

Habilidade Espiritual: Descarga elétrica.

Habilidade Inerente: Ecos Perdidos.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica.

Descrição: O usuário pode manifestar objetos diretamente de memórias apagadas, sempre que ele manifestar algo, esse algo vem aleatoriamente de uma memória apagada, sua habilidade faz com que ele esqueça tudo muito rápido, mas não é tudo que ele esquece.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ele pertencesse a algum país do nosso mundo ele seria do México; Ele tem quimerismo; Ele em seu quarto tem posters de diversas bandas e artistas musicais; Ele detesta pessoas pedindo repetidamente para ele ver algum vídeo ou imagem; Ele é autista; Sua irmã vivia perguntando para ele "E as namoradinhas", coisa que sempre que ocorria ele ficava extremamente vermelho; Ele gosta bastante de comer cup noodles, seu sabor favorito é o de queijo e o de bolonhesa; Ele coleciona copos de cup noodles; Ele tem três pets, 1 gato, 1 cachorra e 1 camaleão.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Saymon Wood. **Idade:** 28 anos

Habilidade Espiritual: Aumento Drástico de força.

Habilidade Inerente: Ossos Antigos.

Tipo de Habilidade Inerente: Genérica.

Descrição: O usuário pode manipular os próprios ossos livremente, os ossos que ele mesmo retira do seu corpo são regenerados para o estado anterior em instantes, mas apenas os que ele retira.

Encantamento: O usuário ao recitar seu encantamento, gera um esqueleto grande feito de um cristal aleatório.

Curiosidades: Se ele fosse de algum país ele seria do Canadá; Ele nunca bebeu uma gota de bebida alcoólica e também nunca fumou, e pretende continuar assim; ele odeia ter que ver notícias de acidentes ou ataques, ele se sente muito desconfortável sempre que as ouve ou lê; ele adora ouvir músicas calmas para aliviar o estresse; ele detesta que acordem ele cedo; ele possui uma casa que ele construiu sozinho em uma ilha da família dele que não estava sendo usada para nada; A coisa que ele mais gosta de fazer é caçar de animais de espécies invasoras.



Design atual x Design Original/Protótipo.

Nome: Miya Rossi. **Idade:** 24 anos.

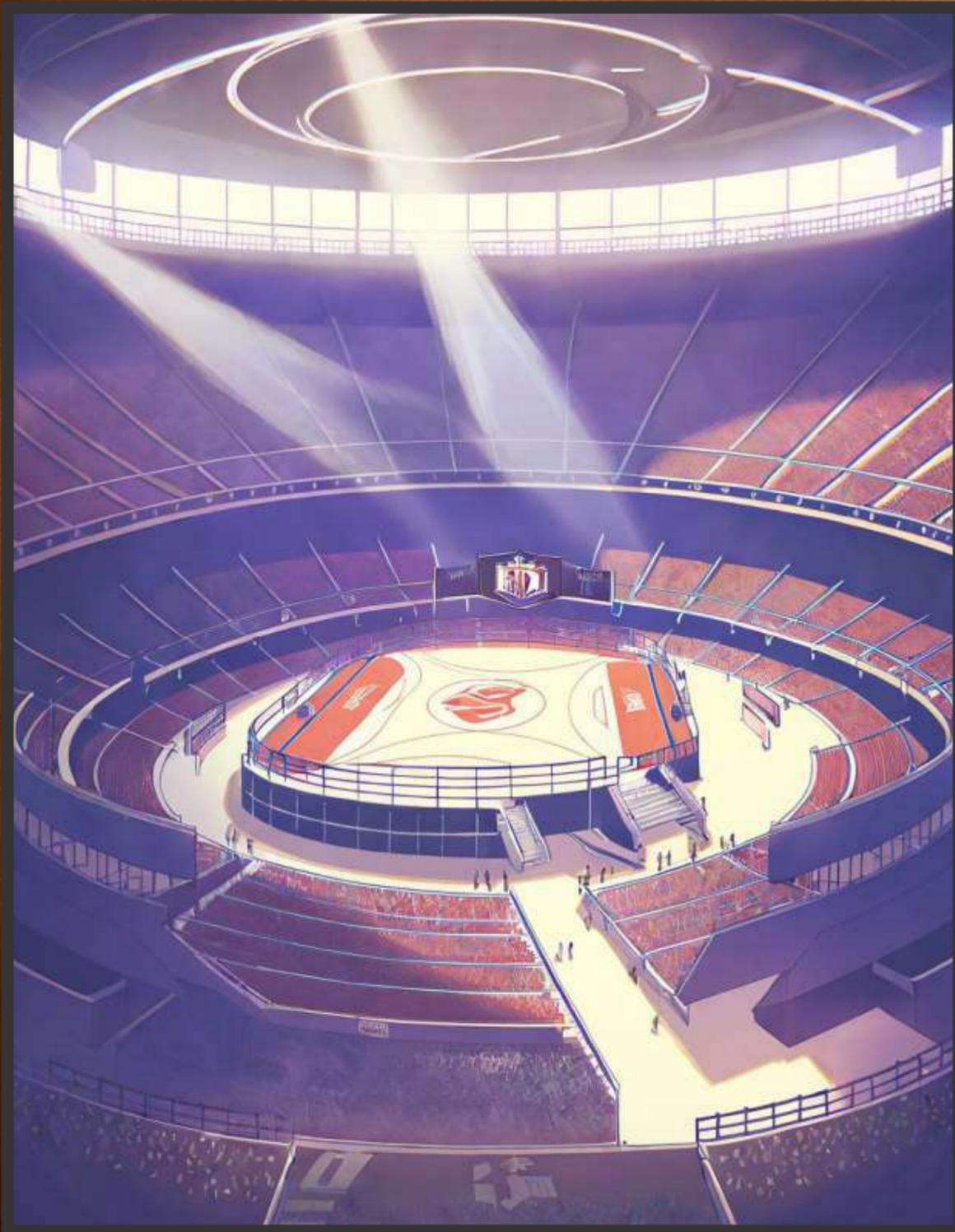
Habilidade Espiritual: Aumento em todos os atributos físicos.

Habilidade Inerente: A 3 Imperatriz.

Descrição: A usuária pode criar e manipular livremente qualquer planta que ela já tenha visto pessoalmente, além de poder extrair sua essência com mais facilidade que outras pessoas.

Encantamento: ???

Curiosidades: Se ela fosse de algum país do nosso mundo ela seria da Itália, Assim como Chris, desde criança ela tinha interesse em flores; Ela além de especialista em plantas, também tem um grande conhecimento em relação a animais; Ela já fez curso de bioengenharia; Seu prato favorito é Pizza de Calabresa, por mais que também goste bastante de massas; Ela tem uma estufa de plantas no quintal de sua casa; Ela detesta pessoas invadindo a estufa dela; ela adora cachorros e gatos, por isso ela tem 2 gatos e 1 cachorro que cresceram juntos desde filhotes; Uma vez ela já foi em um labirinto de plantação e conseguiu achar a saída do labirinto em mais ou menos dez minutos; Ela detesta lagartas pois quando criança, uma comeu a flor que ela plantou.



CONVERSA FINAL

Olá queridos leitores!

Aqui é um espacinho que vou usar para falar algumas coisas

Primeiro:

Obrigado a todos que leram esta história, é a primeira vez que estou escrevendo um livro original, então eu espero estar entregando algo divertido para se ler.

Segundo:

Sobre as imagens, eu usei o site Pix Ai Art, para refazer as imagens originais, pelo fato de eu não desenhar tão bem, essa foi a melhor saída, já as logos dos personagens, esses símbolos que aparecem nas fichas foi um amigo meu que o apelido é "Nthepantom" fez, eu quando eu estiver desenhando melhor ou tiver dinheiro suficiente, pretendo transformar essa história em um mangá.

Terceiro:

Aqui são os agradecimentos, eu agradeço ao meu amigo que me ajudou no projeto, o mesmo que citei no segundo ponto, ele além de ter me ajudado com os logos, me ajudou em algumas partes da história também, mas eu devo agradecer também e principalmente ao meu professor Rômulo Maziero, de Desenho Técnico, é graças a ele que este livro poderá ser publicado além de ter me incentivado a escrever.

Quarto:

Esse é apenas o primeiro volume do livro, se tudo correr bem, eu escrevo o segundo volume que ao menos a princípio será o final, se eu escrever esse livro saibam que caso eu consiga terminar tudo, não será um adeus e sim apenas o começo de várias histórias que tenho em mente.

Dito tudo isso, espero poder continuar escrevendo, eu comecei esse livro em Agosto de 2023, além do meu professor me motivando, eu criei essa história com um propósito, que é... Entreter as pessoas, eu realmente quero que as pessoas gostem do meu livro, eu não estou atrás de dinheiro, apenas fiz isso por achar divertido poder contar uma história que criei para várias pessoas, e lembrem-se como diz na música "Victorias Secret" da banda Sonata Arctica

"A vida espera aqueles que amam viver"

Hiago R.M.P

BIOGRAFIA



Hiago Rodrigues Matias Pereira



Nascido no dia 13/07/2004 em Vitória-ES, 19 anos, mora em Aracruz-ES, principais hobbies: jogar cartas, criar histórias, jogar video-games, desenhar, ouvir música e ler histórias. Jogos de carta favoritos são "Yu-Gi-Oh!" e "Shadowverse", gosta de criar as próprias cartas também, seus mangás favoritos são "Tales of Destruction" e "Record of Ragnarok", já em relação a animações sua franquia favorita é "Yu-Gi-Oh!", bandas favoritas são "Skillet" e "Linkin Park", se mantém ativo principalmente no Instagram onde posta seus desenhos.

Revisora
Cristian Filomena de Oliveira



*Graduada em Letras Português/Inglês
e suas respectivas literaturas com
Pós-graduação em educação especial
e inclusiva, psicopedagogia e
educação profissional.*



COLISÃO DO DESTINO



<https://www.facebook.com/Synapse-Editora-111777697257115>



<https://www.instagram.com/synapseeditora>



<https://www.linkedin.com/in/synapse-editora-compartilhando-conhecimento/>



31 98264-1586



editorasynapse@gmail.com



Compartilhando conhecimento